



# SMART-дошка® GX

серія інтерактивних дисплеїв

Посібник користувача

SBID-GX165 | SBID-GX175 | SBID-GX186  
IDGX65-1 | IDGX75-1 | IDGX86-1



Чи був цей документ корисним?  
[smarttech.com/docfeedback/171745](https://smarttech.com/docfeedback/171745)

**SMART**®

Дізнатися більше



Цей посібник та інші ресурси для інтерактивних дисплеїв серії SMART Board доступні в розділі «Підтримка» на веб-сайті SMART ([smarttech.com/support](https://smarttech.com/support)). Відскануйте цей QR-код, щоб переглянути ці ресурси на своєму мобільному пристрої.



ENERGY STAR – це підтримуваний урядом символ енергоефективності, який надає просту, достовірну та неупереджену інформацію, на яку споживачі та підприємства покладаються для прийняття обґрунтованих рішень. Продукти, сертифіковані ENERGY STAR, – це простий вибір енергоефективності, що дозволяє споживачам та підприємствам легко здійснювати покупки, що заощаджують їхні гроші та захищають навколишнє середовище. Агентство з охорони навколишнього середовища США гарантує, що кожен продукт, який отримує маркування, проходить незалежну сертифікацію на забезпечення якості, продуктивності та економії, яких очікують користувачі.

У стані постачання ваш дисплей відповідає стандарту ENERGY STAR та забезпечує економічність. Однак зміна деяких налаштувань може збільшити споживання енергії понад ліміти, необхідні для сертифікації ENERGY STAR. Наприклад, збільшення яскравості та контрастності збільшить споживання енергії.

Будь ласка, врахуйте вплив на навколишнє середовище, вибираючи налаштування, що не відповідають стандарту ENERGY STAR.

## Ліцензії

Терміни HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, торгова марка HDMI та логотипи HDMI є торговими марками або зареєстрованими торговими марками HDMI Licensing Administrator, Inc.



Словесний знак Bluetooth належить Bluetooth SIG, Inc., і будь-яке використання таких знаків компанією SMART Technologies ULC здійснюється за ліцензією.

### Повідомлення про торговельну марку

SMART Board, SMART Notebook, SMART TeamWorks, SMART Meeting Pro, Object Awareness, SilkTouch, smarttech, логотип SMART та всі слогани SMART є торговими марками або зареєстрованими торговими марками SMART Technologies ULC у США та/або інших країнах. Словесний знак Bluetooth належить Bluetooth SIG, Inc., і будь-яке використання таких знаків компанією SMART Technologies ULC здійснюється за ліцензією. Прийняті торгові марки HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface та логотип HDMI є торговими марками або зареєстрованими торговими марками HDMI Licensing Administrator, Inc. у Сполучених Штатах та інших країнах. Microsoft та Windows є зареєстрованими торговими марками або торговими марками Microsoft Corporation у Сполучених Штатах та/або інших країнах. Усі інші назви продуктів та компаній третіх сторін можуть бути торговими марками їхніх відповідних власників.

### Повідомлення про авторські права

© 2024 SMART Technologies ULC. Усі права захищено. Жодну частину цієї публікації не можна відтворювати, передавати, транскрибувати, зберігати в системі пошуку або перекладати будь-якою мовою в будь-якій формі будь-якими засобами без попередньої письмової згоди SMART Technologies ULC. Інформація в цьому посібнику може бути змінена без попередження та не є зобов'язанням з боку SMART.

Цей продукт та/або його використання охороняється одним або кількома з наступних патентів США:

[www.smarttech.com/patents](https://www.smarttech.com/patents)

7 березня 2024 року

# Важлива інформація

## Примітка

Зверніться до Посібнику з встановлення та обслуговування інтерактивних дисплеїв SMART Board серії GX ( [docs.smarttech.com/kb/171744](https://docs.smarttech.com/kb/171744) ) для отримання важливої інформації про встановлення та обслуговування дисплея.



## УВАГА

- Не відкривайте та не розбирайте дисплей. Ви ризикуєте ураженням електричним струмом від високої напруги всередині корпусу. Відкриття корпусу також анулює гарантію.
- Не стійте (і не дозволяйте дітям стояти) на стільці, щоб торкатися поверхні дисплея.
- Щоб зменшити ризик пожежі або ураження електричним струмом, не піддавайте дисплей впливу дощу або вологи.
- Не вставляйте предмети у вентиляційні отвори корпусу, оскільки вони можуть торкнутися точок під небезпечною напругою та спричинити ураження електричним струмом, пожежу або пошкодження виробу, що може не покриватися гарантією.
- Не ставте важкі предмети на кабель живлення. Пошкодження кабелю може призвести до ураження електричним струмом, пожежі або пошкодження виробу, що може не покриватися гарантією.
- Якщо скло розбите, не торкайтеся рідкого кристала. Щоб запобігти травмуванню, обережно поводьтеся з фрагментами скла під час їх утилізації.
- Від'єднайте кабель живлення дисплея від розетки та зверніться за допомогою до кваліфікованого сервісного персоналу, якщо станеться щось із переліченого нижче:
  - Кабель живлення або штекер пошкоджено. На дисплей пролита рідина.
  - На дисплей падають предмети.
  - Дисплей опускається
  - Виникають структурні пошкодження, такі як розтріскування
  - Дисплей поводитьсь непередбачувано, коли ви виконуєте інструкції з експлуатації
- Цей продукт може містити речовини, які є кандидатами на SVHC згідно з Регламентом ЄС REACH (ЄС) 1907/2006.

Див. [echa.europa.eu/scip-database](https://echa.europa.eu/scip-database)

# Зміст

## Важлива інформація\_3

### Розділ 1. Ласкаво просимо 6

|                                    |    |
|------------------------------------|----|
| Про цей посібник                   | 6  |
| Про дисплей                        | 7  |
| Визначення вашої конкретної моделі | 11 |
| Акcesуари                          | 11 |
| Більше інформації                  | 12 |

|                                                            |           |
|------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Розділ 2. Використання основних функцій</b>             | <b>13</b> |
| Пробудження дисплея та переведення його в режим очікування | 13        |
| за допомогою передньої панелі керування                    | 14        |
| Використання пульта дистанційного керування Екрани, меню   | 15        |
| та елементи керування Використання сенсорного керування    | 18 років  |
|                                                            | 22        |
| Письмо, малювання та стирання.                             | 24        |
| Заморожування екрана.                                      | 26        |

|                                                  |           |
|--------------------------------------------------|-----------|
| <b>Розділ 3. Використання програм на дисплеї</b> | <b>27</b> |
| Використання білої дошки                         | 28        |
| Використання браузера                            | 33        |
| Використання накладок                            | 33        |
| Використання EShare                              | 36        |
| Використання iMirror                             | 41        |
| Використання WPS Office                          | 43        |
| Використання голосування                         | 44        |
| Використання файлового менеджера                 | 45        |
| Непідтримувані програми                          | 49        |

|                                                   |           |
|---------------------------------------------------|-----------|
| <b>Розділ 4. Використання віджетів на дисплеї</b> | <b>51</b> |
| Використання віджета «Очищення»                   | 52        |
| Використання віджета «Зворотний відлік»           | 52        |
| Використання віджета «Захоплення екрана»          | 54        |
| Використання віджета «Спостерігач»                | 55        |
| Використання інструмента «Калькулятор»            | 56        |
| Використання віджета «Голосування»                | 56        |
| Використання екрана блокування                    | 56        |

|                                                                           |           |
|---------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Розділ 5. Підключення комп'ютерів та інших пристроїв</b>               | <b>57</b> |
| Встановлення та використання програмного забезпечення                     | 57        |
| SMART Підключення комп'ютерів кімнати та ноутбуків гостей                 | 58        |
| Підключення модуля SMART OPS PC                                           | 67        |
| Підключення USB-накопичувачів, периферійних пристроїв та інших пристроїв  | 69        |
| <b>Розділ 6. Усунення несправностей</b>                                   | <b>70</b> |
| Усунення несправностей дисплея та пов'язаних продуктів SMART Звернення до | 70        |
| вашого реселлера для отримання додаткової підтримки                       | 70        |
| <b>Сертифікація та відповідність</b>                                      | <b>71</b> |

## Розділ 1 Ласкаво просимо

|                                                             |    |
|-------------------------------------------------------------|----|
| Про цей посібник .....                                      | 6  |
| Про дисплей .....                                           | 7  |
| Дотик .....                                                 | 7  |
| Дисплей .....                                               | 7  |
| Монтажне обладнання .....                                   | 8  |
| Передня панель керування .....                              | 8  |
| Пульт дистанційного керування та інфрачервоний датчик ..... | 8  |
| Датчик навколишнього освітлення .....                       | 8  |
| Стан живлення .....                                         | 8  |
| Письмо, малювання та стирання .....                         | 9  |
| аудіо .....                                                 | 9  |
| Підключення до мережі .....                                 | 9  |
| Передня панель роз'ємів .....                               | 9  |
| Комп'ютери в кімнаті та ноутбуки гостей .....               | 10 |
| Інструменти та функції .....                                | 10 |
| Слот для аксесуарів .....                                   | 10 |
| Визначення вашої конкретної моделі .....                    | 11 |
| Аксесуари .....                                             | 11 |
| Підставки для модулів SMART .....                           | 12 |
| OPS PC .....                                                | 12 |
| USB-подовжувачі .....                                       | 12 |
| Більше інформації .....                                     | 12 |

Дошка SMART®Інтерактивний дисплей серії GX надає вам усе необхідне для початку роботи з інтерактивністю. У цьому розділі представлено функції вашого дисплея серії GX.

### Про цей посібник

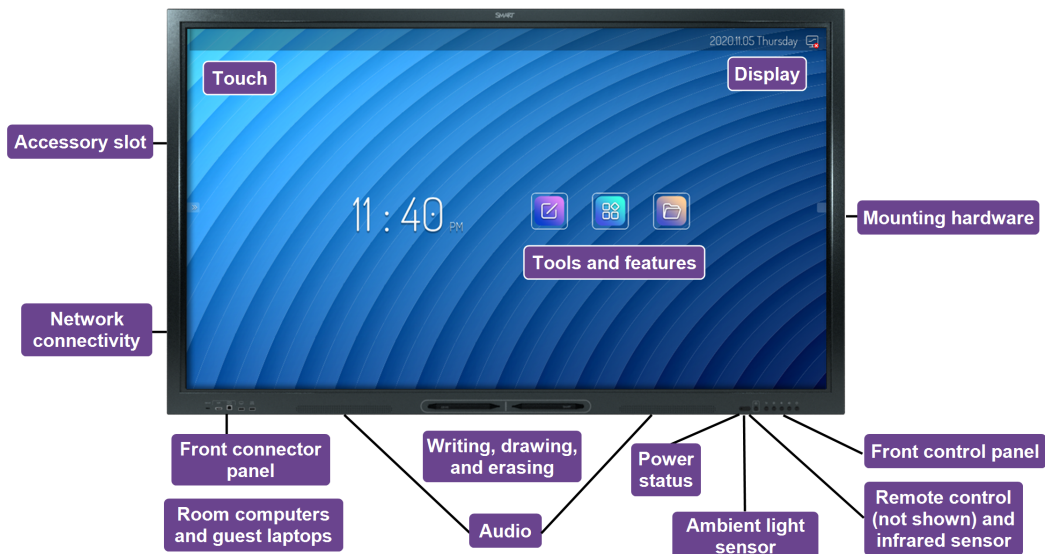
У цьому посібнику пояснюється, як використовувати інтерактивні дисплеї SMART Board серії GX.

Цей посібник призначений для користувачів інтерактивних дисплеїв SMART Board. Також доступна документація та ресурси для тих, хто встановлює та обслуговує дисплеї (див. *Більше інформації* на сторінці 12).

# Про дисплей

Серія SMART Board GX надає вам усе необхідне для початку роботи з інтерактивністю.

Дисплей містить повний набір функцій та компонентів.



## Дотик

Ви можете робити на дисплеї все те, що й на комп'ютері — відкривати та закривати програми, спілкуватися з іншими, створювати нові документи або редагувати існуючі, відвідувати веб-сайти, відтворювати та маніпулювати відео тощо — торкаючись поверхні дисплея.

У програмах можна використовувати низку жестів, зокрема панорамування, масштабування, обертання та збільшення та зменшення масштабу.

Див. Використання дотику на сторінці 22

## Дисплей

Світлодіодний дисплей надвисокої чіткості 4K забезпечує оптимальну чіткість зображення та широкі кути огляду.

Розмір дисплея залежить від моделі:

| Моделі     | Розмір (діагональ) |
|------------|--------------------|
| SBID-GX165 | 65 дюймів          |
| SBID-GX175 | 75 дюймів          |

| Моделі     | Розмір (діагональ) |
|------------|--------------------|
| SBID-GX186 | 86 дюймів          |

## Монтажне обладнання

Ви можете використовувати настінні кріплення, сумісні зі стандартом VESA, такі як настінне кріплення SMART WM-SBID-200 (не входить до комплекту), щоб закріпити дисплей на стіні.

Ви також можете встановити дисплей на мобільну підставку (див. *Акcesуарна* сторінці 11).

## Передня панель керування

На передній панелі керування розташовані кнопки для ввімкнення та вимкнення дисплея, керування гучністю, доступу до налаштувань дисплея або заморожування екрана, повернення до історії навігації по екрану та відображення головного екрана.

*Див.- Використання передньої панелі керування на сторінці 14*

Пульт дистанційного керування та інфрачервоний датчик

Інфрачервоний датчик дисплея розташований на панелі керування в правому нижньому куті рамки дисплея.

Ви можете використовувати пульт дистанційного керування, щоб увімкнути та вимкнути дисплей, налаштувати параметри дисплея та швидко відкрити програми.

*Див.- Використання пульта дистанційного керування на сторінці 15*

Датчик навколишнього освітлення

Датчик навколишнього освітлення розташований у правому нижньому куті рамки дисплея. Датчик визначає яскравість кімнати та відповідно регулює яскравість екрана.

## Стан живлення

Колір індикатора вказує на стан дисплея:

| Кнопка живлення      | Стан дисплея              |
|----------------------|---------------------------|
| Вимкнено             | Не отримує живлення       |
| Червоний (суцільний) | Режим очікування          |
| Червоний (блимає)    | Триває оновлення прошивки |
| Зелений              | Звичайний режим роботи    |



## Письмо, малювання та стирання

Дисплей постачається з двома ручками, які можна використовувати для письма або малювання на екрані. Кожен кінець ручки можна призначити для письма або малювання різним кольором. Ви можете стерти цифрове чорнило, проводячи кулаком або долонею по цифровому чорнилу.

З усвідомленням об'єктів<sup>1</sup>, дисплей автоматично реагує на інструмент або предмет, який ви використовуєте, будь то ручка, палець чи долоня.

Див.-*Письмо, малювання та стирання* на сторінці 24

## Аудіо

Дисплей оснащений двома вбудованими динаміками потужністю 15 Вт.

## Підключення до мережі

Для завантаження оновлень програмного забезпечення та мікропрограми дисплею потрібне підключення до мережі та Інтернету.

Для завантаження оновлень програмного забезпечення та мікропрограми дисплею потрібне підключення до мережі та Інтернету.

Ви можете підключити дисплей до мережі за допомогою Wi-Fi або кабелю Ethernet.

- л Модуль Wi-Fi підтримує діапазони 2,4 та 5 ГГц.
- л Два роз'єми RJ45 дозволяють підключити дисплей та зовнішній пристрій, такий як комп'ютер, до мережі Ethernet.

Дивіться *Посібник з встановлення та обслуговування інтерактивних дисплеїв SMART Board серії GX* ([docs.smarttech.com/kb/171744](https://docs.smarttech.com/kb/171744)).

## Передня панель роз'ємів

Передня панель роз'ємів містить роз'єми для підключення периферійних пристроїв USB та комп'ютера або іншого вхідного сигналу.

Див.- *Підключення комп'ютерів у кімнаті та ноутбуків гостей* на сторінці 58

Див.- *Підключення USB-накопичувачів, периферійних пристроїв та інших пристроїв* на сторінці 69

---

<sup>1</sup>Під час підключення до комп'ютера з драйверами SMART Product Drivers

## Комп'ютери в кімнаті та ноутбуки гостей

Ви можете підключити комп'ютери кімнати та ноутбуки гостей до дисплея, переглядати їх та взаємодіяти з ними.

Дисплей постачається з програмним забезпеченням SMART, яке можна встановити на підключені комп'ютери, щоб повною мірою скористатися функціями дисплея.

Див.- Підключення комп'ютерів у кімнаті та ноутбуків гостей на сторінці 58

## Інструменти та функції

Вбудований Android дисплей™ Комп'ютерні технології пропонують програми, які дозволяють переглядати веб-сторінки, використовувати дошку, ділитися екраном тощо без використання підключеного пристрою.

Див.- Розділ 3. Використання програм на дисплеї на сторінці 27

## Слот для аксесуарів

Ви можете встановити пристрій, сумісний з OPS, такий як модуль SMART OPS PC, у слот для аксесуарів. Модулі SMART OPS PC забезпечують повну інтерфейс Windows.® Професійне встановлення.

Див.- Модуль SMART OPS для ПК на сторінці 12



### Обережно

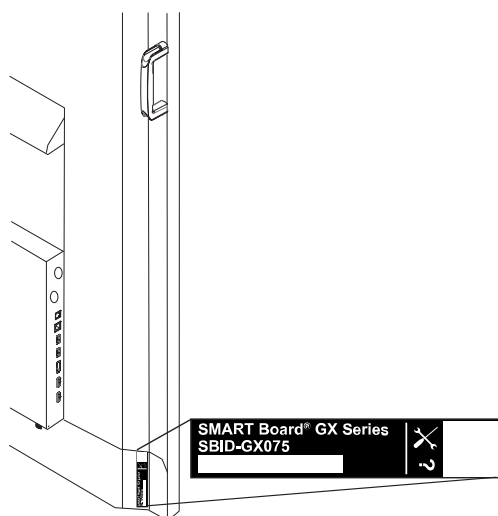
- л Максимальна доступна потужність гнізда для аксесуарів становить 60 Вт. Гніздо не є обмеженим джерелом живлення. Щоб зменшити ризик пожежі, переконайтеся, що аксесуари, що підключаються до гнізда, відповідають вимогам пожежної безпеки стандарту IEC 62368-1.
- л Не виймайте OPS PC або інші пристрої з гнізда для аксесуарів, коли вони увімкнені.
- л В інтерактивних дисплеях SMART Board підтримуються лише пристрої OPS, що надаються SMART. Пристрої OPS сторонніх виробників не підтримуються, і їх використання може призвести до низької продуктивності або пошкодження дисплея.
- л Не встановлюйте та не знімайте пристрій OPS, коли дисплей увімкнено. Спочатку переконайтеся, що вимикач живлення на задній панелі дисплея поруч із розеткою змінного струму знаходиться в положенні ВИМКНЕНО (O). Якщо ви не можете дістатися до вимикача живлення, скористайтеся кнопкою живлення на передній панелі керування, щоб перевести дисплей у режим очікування, а потім від'єднайте кабель живлення дисплея від розетки.
- л Після того, як ви вимкнули живлення дисплея або від'єдали його від мережі, зачекайте принаймні 30 секунд, перш ніж виймати пристрій, щоб його внутрішні блоки живлення повністю розрядилися. За потреби також можна почекати п'ять хвилин, щоб дати пристрою можливість охолонути.

- л Переконайтеся, що пристрій OPS закріплено на дисплеї гвинтами через дві точки кріплення. Неналежним чином закріплені пристрої можуть пошкодити дисплей. (Анкерні гвинти пристрою OPS зазвичай є невипадаючими, хоча деякі просто мають окремі анкерні гвинти.)

## Визначення вашої конкретної моделі

SMART пропонує кілька моделей інтерактивних дисплеїв SMART Board серії GX.

Щоб дізнатися більше про свою модель, перегляньте етикетки на задній або лівій стороні дисплея.



| Модель     | Розмір екрана (приблизно) |
|------------|---------------------------|
| SBID-GX165 | 65 дюймів (165 см)        |
| SBID-GX175 | 75 дюймів (190 см)        |
| SBID-GX186 | 86 дюймів (218 см)        |

## Акcesуари

Акcesуари для дисплея включають:

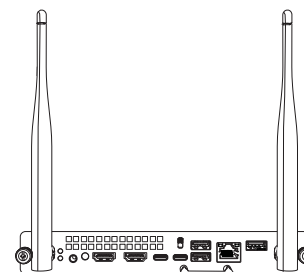
- л Модуль SMART OPS для ПК
- л Настінне кріплення SMART (WM-SBID-200) для дисплеїв SMART Board

- л Стенди
- л USB-подовжувачі

Див. також [smarttech.com/аксесуари](http://smarttech.com/аксесуари)

## Модуль SMART OPS для ПК

Модулі ПК SMART Open Pluggable Specification (OPS) забезпечують безпроблемне встановлення Windows Pro на базі Intel®Ядро™процесори та спеціально розроблені для роботи з інтерактивним дисплеєм SMART Board. Усі модулі OPS PC повністю ліцензовані на Windows Pro. Встановіть модуль OPS PC у слот для аксесуарів дисплея, щоб забезпечити повну інсталяцію Windows у роздільній здатності 4K UHD під рукою, без потреби у зовнішньому ПК чи додаткових кабелях.



Встановіть знайомі програми Windows, такі як SMART Notebook®, SMART TeamWorks™ та SMART Meeting Pro® програмне забезпечення та доступ до Інтернету безпосередньо через мережеве підключення вашого дисплея. Оновлення та обслуговування модуля OPS PC легко виконувати без зняття дисплея з кріплення.

## Стенди

Якщо ви хочете переміщати дисплей з місця на місце, ви можете встановити його на мобільну підставку SMART. Якщо ви встановлюєте дисплей на стіні, яка не може витримати повну вагу дисплея, ви можете встановити дисплей на підлогову підставку SMART.

## USB-подовжувачі

Як зазначено в характеристиках дисплея, USB-з'єднання між дисплеєм і комп'ютером не повинно перевищувати 5 м. Якщо вам потрібно підключити комп'ютер, який знаходиться на відстані понад 5 м від дисплея, скористайтеся наступним USB-подовжувачем:

| Розширювач | Специфікації                                                                   |
|------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| USB-XT     | <a href="http://docs.smarttech.com/kb/119318">docs.smarttech.com/kb/119318</a> |

Див. також [Подовження USB-кабелів](#)

## Більше інформації

Компанія SMART надає різноманітні інші документи для цього дисплея в розділі «Підтримка» на веб-сайті SMART ([smarttech.com/support](http://smarttech.com/support)). Відскануйте QR-код на обкладинці цього посібника, щоб отримати посилання на документи інтерактивного дисплея SMART Board серії GX та інші допоміжні ресурси.

## Розділ 2 Використання основних функцій

|                                                                     |          |
|---------------------------------------------------------------------|----------|
| Пробудження дисплея та переведення його в режим очікування          | 13       |
| за допомогою передньої панелі керування                             | 14       |
| Використання пульта дистанційного керування                         | 15       |
| Екранні меню та елементи керування                                  | 18 років |
| Значки стану підключення Маркери                                    | 18 років |
| меню бічної панелі інструментів Біла                                | 19 років |
| дошка                                                               | 19 років |
| Браузер                                                             | 19 років |
| Меню програм                                                        | 19 років |
| Бічна панель інструментів                                           | 19 років |
| Нижня панель інструментів                                           | 20       |
| Плаваюча панель інструментів                                        | 20       |
| Використання дотику                                                 | 22       |
| Письмо, малювання та стирання                                       | 24       |
| Письмо та малювання цифровим чорнилом. Стирання                     | 24       |
| цифрового чорнила.                                                  | 25       |
| Використання динамічної (плаваючої) панелі інструментів SMART Ink   | 25       |
| Зміна кольору, товщини та інших властивостей пера за замовчуванням. | 25       |
| Заморожування екрана.                                               | 26       |

### Пробудження дисплея та переведення його в режим очікування

Якщо дисплей перебуває в режимі очікування, ви можете розбудити його, натиснувши кнопку **Потужність** панель кнопок або  на передній панелі керування пульт дистанційного керування.

Якщо джерелом вхідного сигналу дисплея встановлено HDMI2, а комп'ютер підключено до входу HDMI2, дисплей автоматично вмикатиметься щоразу, коли вмикатиметься комп'ютер.

Щоб повернути дисплей у режим очікування, натисніть кнопку **Потужність** керування  на передній панелі керування або пульт дистанційного керування кнопкою.

#### Примітка

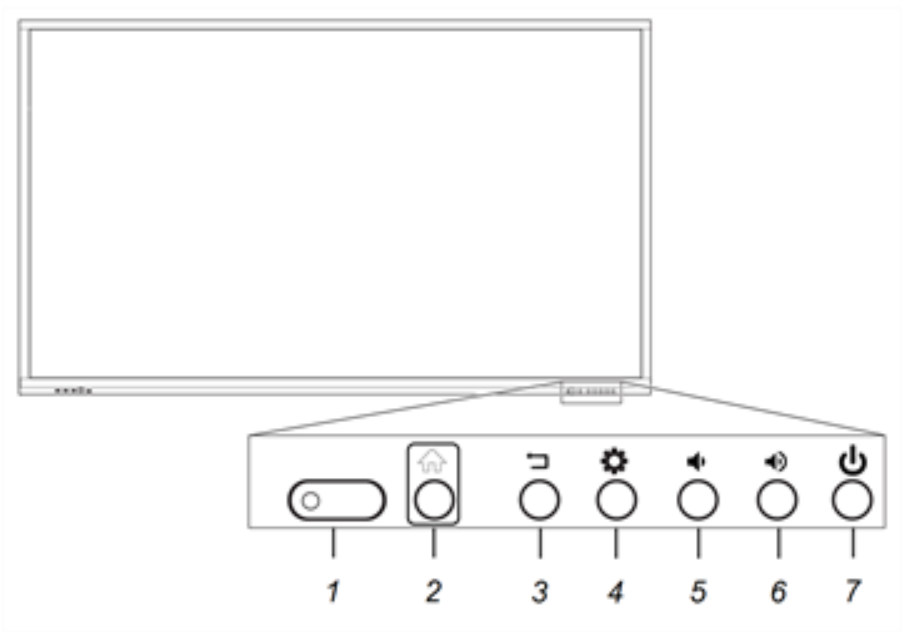
Коли дисплей підключено до зовнішнього входу, який не мав активного сигналу протягом однієї години, він починає 60-секундний зворотний відлік, перш ніж переходить у режим очікування.

Щоб дізнатися більше про вимкнення дисплея, див.*Посібник з встановлення та обслуговування інтерактивних дисплеїв SMART Board серії GX*([docs.smarttech.com/kb/171744](https://docs.smarttech.com/kb/171744) ).

## Використання передньої панелі керування

На передній панелі керування є кнопки для ввімкнення та вимкнення дисплея, керування гучністю, відкриття налаштувань дисплея або заморожування й розморожування екрана, повернення до попереднього екрана у вбудованій системі Android та переходу на головний екран. Кнопка «Налаштування» є контекстно-залежною. Залежно від вибраного вхідного сигналу, вона відкриває або основні налаштування системи, або налаштування джерела відеовхідного сигналу.

На передній панелі керування також є індикатор, який показує поточний стан живлення дисплея.



| Ні. | Ім'я                                                                       | Процедура                                                       |
|-----|----------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| 1   | Індикатор стану, дистанційне керування приймач, і навколишнє світло датчик | Немає даних                                                     |
| 2   | Дім                                                                        | Повернення на головний екран.                                   |
| 3   | Назад                                                                      | Повернення до попереднього екрана у вбудованій системі Android. |

| №. | Ім'я                       | Процедура                                                                                                                                                                                                                                                    |
|----|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 4  | Налаштування або Заморозка | <ul style="list-style-type: none"> <li>л Відкрийте налаштування дисплея.</li> <li>л Натисніть і утримуйте протягом трьох секунд, щоб заморозити або розморозити екран.</li> </ul>                                                                            |
| 5  | Збільшення обсягу          | <b>Збільште гучність.</b>                                                                                                                                                                                                                                    |
| 6  | Зменшення гучності         | <b>Зменште гучність.</b>                                                                                                                                                                                                                                     |
| 7  | Потужність                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>л Увійти або вийти з режиму очікування (див. <i>Пробудження дисплея та переведення його в режим очікування</i> сторінці 13).</li> <li>л Натисніть і утримуйте протягом п'яти секунд, щоб вимкнути дисплей.</li> </ul> |

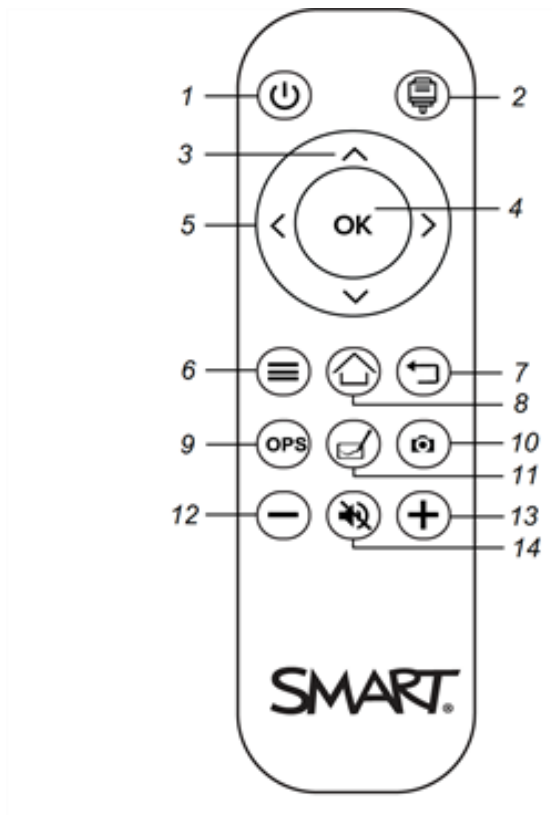
## Використання пульта дистанційного керування

Використовуйте пульт дистанційного керування, щоб увімкнути або вимкнути дисплей, змінити джерело вхідного сигналу, регулювати гучність, переключитися на ПК OPS (якщо встановлено) тощо. Ви також можете використовувати пульт дистанційного керування, щоб відкривати екранні меню та змінювати налаштування дисплея. Кнопка «Налаштування» є контекстно-залежною. Залежно від вибраного вхідного сигналу, вона відкриває або основні системні налаштування, або налаштування джерела відеовхідного сигналу.

### ! Важливо

- л Не піддавайте пульт дистанційного керування сильним ударам.
- л Тримайте пульт дистанційного керування подалі від рідин. Якщо він намокне, негайно витріть його насухо.
- л Не піддавайте пульт дистанційного керування впливу тепла або пари.
- л Не відкривайте жодної частини пульта дистанційного керування, окрім батарейного відсіку.

На зображенні та в таблиці нижче перелічені функції пульта дистанційного керування.



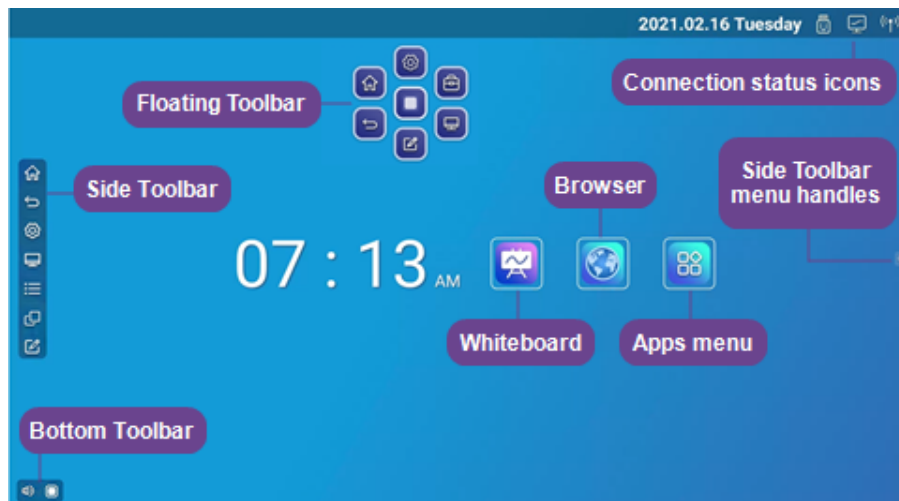
| Ні. | Ім'я                       | Опис                                                                                                                                                                                                      |
|-----|----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Потужність                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>л Натисніть, щоб увімкнути дисплей або повернути його в режим очікування.</li> <li>л Натисніть і утримуйте протягом п'яти секунд, щоб вимкнути дисплей.</li> </ul> |
| 2   | Вибір входу                | Відкрийте меню джерела вхідного сигналу.                                                                                                                                                                  |
| 3   | Вгору та вниз гудзики      | Виберіть опцію меню в налаштуваннях.                                                                                                                                                                      |
| 4   | Гаразд                     | Виберіть опцію меню в налаштуваннях.                                                                                                                                                                      |
| 5   | Ліворуч і праворуч гудзики | Змініть значення вибраного налаштування.                                                                                                                                                                  |
| 6   | Налаштування або Заморозка | <ul style="list-style-type: none"> <li>л Показати або приховати меню налаштувань.</li> <li>л Натисніть і утримуйте протягом трьох секунд, щоб заморозити або розморозити екран.</li> </ul>                |
| 7   | Назад                      | Повернення до попереднього екрана у вбудованій системі Android.                                                                                                                                           |



| №. | Ім'я               | Опис                                          |
|----|--------------------|-----------------------------------------------|
| 8  | Дім                | Відкрийте головний екран.                     |
| 9  | ОПС                | Перемкніться на джерело вхідного сигналу OPS. |
| 10 | Знімок екрана      | Зробіть знімок екрана.                        |
| 11 | Біла дошка         | Відкрийте білу дошку.                         |
| 12 | Зменшення гучності | Зменште гучність.                             |
| 13 | Збільшення обсягу  | Збільште гучність.                            |
| 14 | Вимкнення звуку    | Вимкніть звук.                                |

## Екранні меню та елементи керування

Дисплей SMART Board серії GX має низку екранних меню та елементів керування.



### Піктограми стану з'єднання

Піктограми стану підключення надають інформацію про мережеве підключення дисплея та стан точки доступу.

| Значок                                                                                                                                 | Нотатки                                                                                                                                                   |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  Підключено до бездротової мережі та рівень сигналу | Рівень сили бездротового сигналу, що приймається дисплеєм.                                                                                                |
|  Точку доступу ввімкнено                            | Вказує на те, що функцію точки доступу дисплея ввімкнено.                                                                                                 |
|  Підключено до дротової мережі                      | Вказує на те, що дисплей підключено до мережі Ethernet.                                                                                                   |
|  Відключено від дротової мережі                     | Вказує на те, що дисплей відключено від мережі Ethernet.                                                                                                  |
|  USB підключено до роз'єму                          | Вказує на те, що до дисплея підключено USB-пристрій.<br><br>Див.- Підключення USB-накопичувачів, периферійних пристроїв та інших пристроїв на сторінці 69 |

## Маркери меню бічної панелі інструментів

Див.- Бічна панель інструментів нижче

## Біла дошка

Відкрийте програму білої дошки дисплея, де можна малювати, показувати зображення та писати.

Див.- Використання білої дошки на сторінці 28

## Браузер

Відкрийте браузер дисплея, щоб переглядати веб-сайти на ньому.

Див.- Використання браузера на сторінці 33

## Меню програм

Відкрийте меню програм Android, встановлених на дисплеї. Серед програм є WPS Office, браузер файлів, налаштування, iMirror, E-Share та Vote.

### Бічна панель інструментів

З меню бічної панелі інструментів ви можете отримати доступ до різноманітних часто використовуваних елементів керування та функцій відображення.

Щоб відкрити **Бічна панель інструментів** меню, просуньте будь-який з маркерів меню бічної  (по обидва боки від панелі інструментів (екран) до центру екрана.



| №. | Команда                     | Функція                                                                                               | Нотатки                                                                                                                                                                                                                               |
|----|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | Дім                         | Відкрийте головний екран.                                                                             | Див.- Екранні меню та елементи керування на сторінці 18                                                                                                                                                                               |
| 2  | Назад                       | Повернення до попереднього екрана у вбудованій системі Android.                                       | Немає даних                                                                                                                                                                                                                           |
| 3  | Налаштування                | Відкрийте налаштування дисплея.                                                                       | Дивіться <a href="https://docs.smarttech.com/kb/171744">Посібник з встановлення та обслуговування інтерактивних дисплеїв SMART Board серії GX</a> ( <a href="https://docs.smarttech.com/kb/171744">docs.smarttech.com/kb/171744</a> ) |
| 4  | Вибір входу                 | Виберіть вхідний сигнал підключеного комп'ютера або пристрою, який потрібно відобразити на дисплеї.   | Див.- Перегляд вхідного сигналу з підключеного комп'ютера або іншого пристрою на сторінці 64                                                                                                                                          |
| 5  | Віджети                     | Відкрийте меню віджетів, де ви можете отримати доступ до калькулятора, таймера та інших інструментів. | Див.- Розділ 4. Використання віджетів на дисплеї на сторінці 51                                                                                                                                                                       |
| 6  | Нещодавні файли та програми | Доступ до нещодавно використаних файлів і програм.                                                    | Немає даних                                                                                                                                                                                                                           |
| 7  | Накладання                  | Додавайте анотації та зберігайте їх поверх зображень, веб-сторінок тощо.                              | Див.- Використання накладок на сторінці 33                                                                                                                                                                                            |

#### Нижня панель інструментів

Використовуйте меню нижньої панелі інструментів, щоб вимкнути звук дисплея та відкрити меню плаваючої панелі інструментів. Меню нижньої панелі інструментів можна відкрити на всіх екранах та відкритих програмах.

Щоб відкрити **Нижня панель інструментів** меню, проведіть пальцем вгору вздовж краю лівого нижнього кута екрана.



| №. | Інструмент    | Функція                                       | Нотатки                                   |
|----|---------------|-----------------------------------------------|-------------------------------------------|
| 1  | Вимкнути звук | Вимкнути або ввімкнути звук дисплея.          | Немає даних                               |
| 2  | ВІДЧИНЕНО     | Відкрийте меню плаваючої панелі інструментів. | Див.- Плаваюча панель інструментів нижче. |

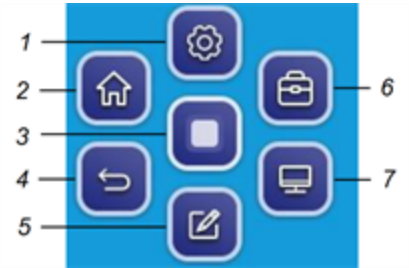
#### Плаваюча панель інструментів

Плаваюча панель інструментів містить два меню, які надають доступ до низки функцій та елементів керування дисплеєм.

Щоб відкритиПлаваюча панель інструментівменю, торкніться значкаВІДЧИНЕНОзначок у нижньому меню панелі інструментів (див.Дно Панель інструментівна попередній сторінці) або покладіть і утримуйте два пальці на екрані протягом 2—3 секунд.

Використовуйте елементи керування на екрані (б/10) для перемикання між двома меню плаваючої панелі інструментів.

Меню 1



Меню 2



| Ні. | Інструмент                                       | Функція                                                                                                                                            | Нотатки                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-----|--------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Налаштування                                     | Відкрийте екран налаштувань, де можна підключитися до Wi-Fi, змінити дату, встановити паролі та блокування, а також змінити налаштування живлення. | ЯкщоБлокування налаштуваньувімкнено, доступ до системних налаштувань можуть отримати лише адміністратори, які мають пароль налаштувань.<br><br>ДивітьсяПосібник з встановлення та обслуговування інтерактивних дисплеїв SMART Board серії GX ( <a href="https://docs.smarttech.com/kb/171744">docs.smarttech.com/kb/171744</a> ). |
| 2   | Дім                                              | Відкрийте головний екран.                                                                                                                          | Немає даних                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 3   | Мінімізуйте плаваюче Меню панелей інструментів   | Немає даних                                                                                                                                        | Немає даних                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 4   | Назад                                            | Повернутися до попереднього екрана.                                                                                                                | Немає даних                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 5   | Накладання                                       | Додавайте анотації та зберігайте їх поверх зображень, веб-сторінок тощо.                                                                           | Див.- Використання накладокна сторінці 33                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 6   | Перейти до плаваючого меню панелі інструментів 2 | Немає даних                                                                                                                                        | Немає даних                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 7   | Вибір входу                                      | Виберіть вхідний сигнал підключеного комп'ютера або пристрою, який потрібно відобразити на дисплеї.                                                | Див.- Перегляд вхідного сигналу з підключеного комп'ютера або іншого пристроюна сторінці 64                                                                                                                                                                                                                                       |

| №. | Інструмент                                           | Функція                                                                                             | Нотатки                                                                           |
|----|------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 8  | Блокування екрана                                    | Блокування доступу до функцій екрана.                                                               | Коли цю функцію ввімкнено, для розблокування екрана потрібен шестизначний пароль. |
| 9  | Знімок екрана                                        | Зробіть знімок екрана прямокутної області, області, намальованої від руки, вікна або всього екрана. | Див.-Використання віджета «Знімок екрана» на сторінці 54                          |
| 10 | Повернутися до плаваючого меню панелі інструментів 1 | Немає даних                                                                                         | Немає даних                                                                       |
| 11 | Швидке очищення                                      | Очистіть тимчасові файли (кеш) в операційній системі дисплея                                        | Див.-Використання віджета «Очищення» на сторінці 52                               |
| 12 | Нещодавні файли та програми                          | Доступ до нещодавно використаних файлів і програм.                                                  | Немає даних                                                                       |
| 13 | Регулювання гучності                                 | Встановіть гучність дисплея.                                                                        | Немає даних                                                                       |
| 14 | Яскравість екрана                                    | Встановіть яскравість екрана дисплея.                                                               | Немає даних                                                                       |

## Використання дотику

Ви можете робити на дисплеї все те, що й на комп'ютері — відкривати та закривати програми, спілкуватися з іншими, створювати нові документи або редагувати існуючі, відвідувати веб-сайти, відтворювати та маніпулювати відео тощо — торкаючись поверхні дисплея.

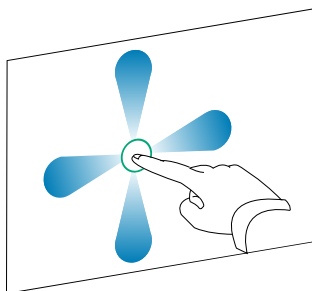
У програмах можна використовувати різноманітні жести, зокрема панорамування, масштабування, обертання та збільшення та зменшення масштабу.

Підтримка дисплеєм до 20 одночасних точок взаємодії дозволяє вам та іншим користувачам взаємодіяти з об'єктами на екрані одночасно.

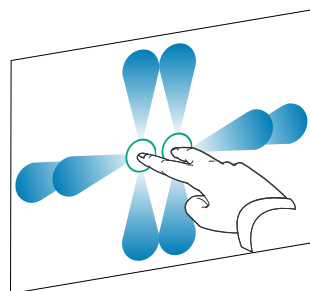
### Примітка

Деякі програми підтримують не всі жести. Не всі жести працюють у всіх програмах. Зверніться до документації програми, щоб дізнатися, які жести вона підтримує.

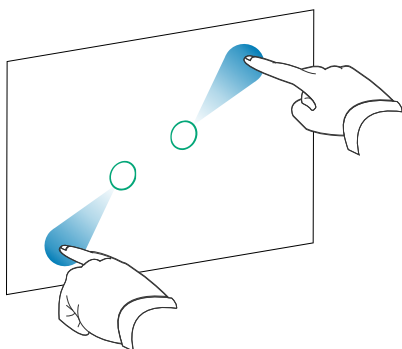
Панорування (одним пальцем)



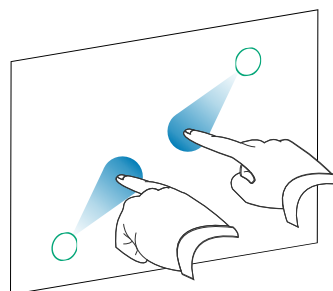
Панорування (двома пальцями) / прокручування



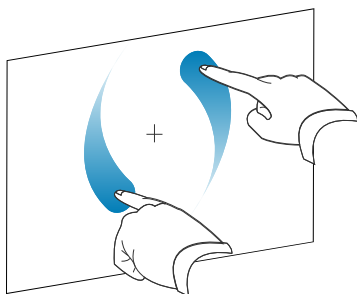
Збільшення масштабу за допомогою пальців



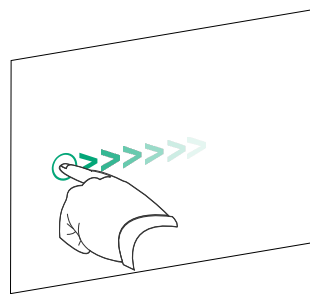
Зменшення масштабу за допомогою пальців



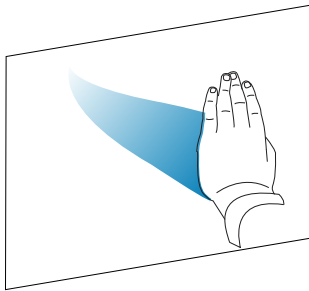
Повернути



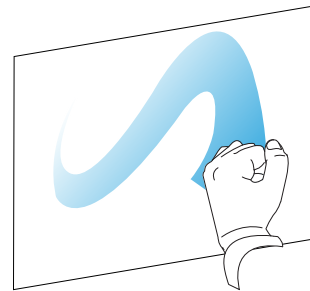
Флік



Стерти долонею



Стерти кулаком



## Письмо, малювання та стирання

Дисплей постачається з двома ручками, які можна використовувати для письма або малювання цифровим чорнилом. Кожна ручка має тонке та товсте перо. За замовчуванням тонке перо пише чорним чорнилом, а товсте — червоним у вбудованих інструментах дисплея та встановлених програмах.

Дисплей має магнітні тримачі для ручок у нижній частині рамки дисплея. Поверніть ручки у тримачі, коли закінчите з ними працювати.



### Обережно

Коли ви повертаєте магнітну ручку в тримач, переконайтеся, що вона розташована по центру тримача, щоб запобігти падінню та пошкодженню.

### Письмо та малювання цифровим чорнилом

1. Візьміть одну з ручок дисплея.
2. Пишіть або малюйте цифровим чорнилом на екрані.



### Важливо

Використовуйте лише ручки, призначені для інтерактивних дисплеїв SMART Board серії GX. Ручки для інших продуктів SMART несумісні з інтерактивними дисплеями SMART Board серії GX (див. [Порівняння ручок SMART](#)).

### Поради

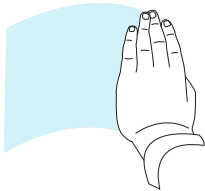
- л Під час письма в програмному забезпеченні SMART Notebook на підключеному комп'ютері менший наконечник пера на дисплеї пише чорним чорнилом, а більший наконечник діє як палець або вказівник.



- л Під час письма або малювання на дошці або в програмі накладання можна змінювати колір, товщину та інші властивості пера, зокрема налаштовувати широкий кінчик пера як гумку. Докладнішу інформацію див. *Використання білої дошки* на сторінці 28 та *Використання накладок* на сторінці 33.

#### Стирання цифрового чорнила

Проведіть долонею або кулаком по цифровому чорнилу, щоб стерти.



#### Використання динамічної (плаваючої) панелі інструментів SMART Ink

Якщо ви візьмете ручку під час перегляду введених даних з підключеного комп'ютера, SMART Ink® з'явиться динамічна (плаваюча) панель інструментів. Ви можете використовувати цю панель інструментів, щоб тимчасово змінити колір, товщину або інші властивості пера, а також отримати доступ до інструментів SMART Ink, таких як знімок екрана, прожектор, тінь екрана тощо.

Щоб дізнатися більше про SMART Ink та його панель інструментів, відвідайте [Сторінка підтримки SMART Ink](#) Ось кілька швидких посилань для початку:

- л [Увімкнення або вимкнення SMART Ink](#)
- л [Відкриття динамічної \(плаваючої\) панелі інструментів](#)
- л [Закриття \(приховування\) панелі інструментів](#)
- л [Використання інструментів для презентацій SMART Ink](#)



#### Зміна кольору, товщини та інших властивостей пера за замовчуванням

Під час перегляду введених даних підключеного комп'ютера можна використовувати динамічну (плаваючу) панель інструментів SMART Ink, щоб змінити колір, товщину та інші властивості пера.

Див. [Зміна налаштувань пера, гумки та кнопок](#)

## Заморожування екрана

Ви можете тимчасово заморозити екран, натиснувши та утримуючи кнопку на передній панелі керування **Налаштування**  кнопку протягом трьох секунд. Ви також можете натиснути та утримувати **Налаштування**  кнопку на пульті дистанційного керування протягом трьох секунд. Це особливо корисно, коли немає інших елементів керування для паузи відео, анімації чи інших рухомих зображень.

Коли зображення застигло, *Заморозити* повідомлення з'явиться у верхньому лівому куті екрана.

### Примітка

Заморожування екрана не призупиняє роботу програм, що працюють на підключеному комп'ютері. Воно просто заморожує відображене зображення та вимикає звук, що надходить через дисплей.

Щоб розморозити екран, знову натисніть і утримуйте кнопку налаштувань протягом трьох секунд.

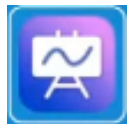
## Розділ 3 Використання програм на дисплеї

|                                                                                                   |    |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Використання білої дошки                                                                          | 28 |
| Інструменти та елементи керування білою дошкою. Написання та видалення нотаток.                   | 28 |
| Створення нової дошки                                                                             | 30 |
| Зміна фону Навігація по дошці                                                                     | 31 |
| Відкриття дошки                                                                                   | 31 |
| Спільне використання білої дошки                                                                  | 32 |
| Збереження білої дошки                                                                            | 32 |
| Експорт білої дошки                                                                               | 33 |
| Використання браузерів                                                                            | 33 |
| Використання накладок                                                                             | 33 |
| Письмо, малювання та стирання чорнила на накладці                                                 | 33 |
| Інструменти та елементи керування накладанням. Вихід із накладання.                               | 34 |
| Використання EShare                                                                               | 36 |
| Завантаження програми EShare                                                                      | 36 |
| Перевірка підключення дисплея та мобільних пристроїв до однієї мережі.                            | 36 |
| Підключення пристрою до дисплея.                                                                  | 37 |
| Відображення екрана вашого пристрою на дисплеї.                                                   | 37 |
| Відображення файлів з вашого пристрою на дисплеї.                                                 | 37 |
| Керування дисплеєм.                                                                               | 38 |
| Використання TV Mirror                                                                            | 38 |
| Використання пульта дистанційного керування.                                                      | 38 |
| Відкриття програм за допомогою EShare                                                             | 38 |
| Налаштування EShare                                                                               | 38 |
| Вимоги до пристрою                                                                                | 39 |
| Використання iMirror                                                                              | 41 |
| Відображення екрана вашого пристрою iOS на дисплеї                                                | 41 |
| Відображення робочого столу вашого комп'ютера Mac на дисплеї                                      | 42 |
| Підтримувані пристрої та операційні системи Apple                                                 | 42 |
| Перевірка підключення дисплея та мобільного пристрою або комп'ютера до однієї мережі за допомогою | 42 |
| WPS Office                                                                                        | 43 |
| Відкриття програми WPS Office                                                                     | 43 |
| Використання програми WPS Office                                                                  | 43 |

|                                                      |    |
|------------------------------------------------------|----|
| Використання голосування .....                       | 44 |
| Налаштування опитування .....                        | 44 |
| Перегляд результатів .....                           | 44 |
| Використання файлового менеджера .....               | 45 |
| Відкриття файлового менеджера .....                  | 45 |
| Перегляд файлів .....                                | 45 |
| Переміщення або копіювання файлів Встановлення ..... | 46 |
| програм за допомогою файлового менеджера .....       | 48 |
| Підтримувані формати файлів .....                    | 49 |
| Непідтримувані програми .....                        | 49 |

У цьому розділі представлено програми на інтерактивних дисплеях SMART Board серії GX.

## Використання білої дошки



Ви можете переглядати та видаляти нотатки, відкривати збережену нотатку та ділитися зображеннями вашої дошки за допомогою QR-коду.

Інструменти та елементи керування білою дошкою

Дошка має кілька інструментів та елементів керування для доступу до сеансів дошки та керування ними.

| Інструмент                                                                                                       | Значок                                                                              | Опис                                                                           |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Інструменти меню</b>                                                                                          |                                                                                     |                                                                                |
| Натисніть <b>Меню</b> значок  | у лівому нижньому куті, щоб відкрити меню інструментів для збереження та обміну.    |                                                                                |
| Вийти                                                                                                            |  | Вихід із програми Whiteboard.                                                  |
| Експорт нотаток                                                                                                  |  | Експортуйте зображення дошки як файл .png. Зображення зберігається на дисплеї. |
| Імпорт нотаток                                                                                                   |  | Імпортуйте білу дошку з файлу .png.                                            |

| Інструмент                     | Значок                                                                              | Опис                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Поділитися через QR-код<br>КОД |    | <p>Поділіться дошкою за допомогою QR-коду.</p> <p><b>Нотатки</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Зображення спільної дошки не оновлюється, щоб відобразити зміни, внесені після того, як до нього було надано спільний доступ.</li> <li>Файли спільної дошки, що переглядаються за допомогою QR-коду, доступні на сервері протягом семи днів.</li> </ul>                                             |
| Мережевий диск<br>завантажити  |    | <p>Збережіть вміст дошки безпосередньо в обліковому записі Google Диска або OneDrive. Щоб додати обліковий запис хмарної служби до дисплея, скористайтеся кнопкою +.</p> <p><b>Примітка</b></p> <p>Коли ввімкнено служби федерації Microsoft Active Directory (ADFS), вхід в OneDrive за допомогою робочих або шкільних облікових записів не працюватиме. SMART вирішить цю проблему в майбутньому випуску.</p> |
| Зберегти                       |    | Збережіть білу дошку.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Приховати елементи керування   |   | Приховати або показати всі інструменти та елементи керування.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Інструменти навігації</b>   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Додати сторінку                |  | Додайте нову сторінку до білої дошки.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Наступна сторінка              |  | Перейти на наступну сторінку.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Попередня сторінка             |  | Повернутися на попередню сторінку.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Перегляд сторінки              |  | Показує режим перегляду сторінки, який дозволяє переходити до певної сторінки або видаляти сторінки.                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |

## Написання та стирання нотаток

Біла дошка має кілька інструментів для малювання та стирання.

| Інструмент                                           | Значок                                                                              | Опис                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Передісторія                                         |    | Виберіть опції для зміни фону.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Налаштування пера                                    |    | Змініть колір і товщину чорнила для ручок дисплея. Ви також можете налаштувати товстий кінець ручки як гумку та увімкнути <i>Не писати</i> налаштування для покращених можливостей відхилення долоні.<br><br><small>Примітка</small><br>Увімкнення <i>Не писати</i> Цей параметр може вплинути на роботу інших функцій програми Whiteboard.                 |
| Каліграфічне чорнило                                 |    | Зробити виділений текст схожим на написаний каліграфічною ручкою.                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Малювання одним пальцем                              |    | Перемикання між режимами малювання одним пальцем та кількома пальцями.<br>У режимі малювання одним пальцем ви можете взаємодіяти з вмістом екрана лише за допомогою жестів зведення, масштабування та перетягування. У режимі малювання пальцями цифрове чорнило завжди червоного кольору. На відміну від малювання ручкою, колір чорнила змінити не можна. |
| Малювання кількома пальцями                          |    | У режимі малювання кількома пальцями двоє людей можуть писати, використовуючи пера дисплея незалежно та одночасно. Ви також можете використовувати кілька пальців для письма та малювання, використовуючи одне перо.<br>Жести недоступні в режимі малювання кількома пальцями.                                                                              |
| Обкладинка/імпорт зображення/розділений екран письмо |  | Отримайте доступ до інструментів для виділення певних областей екрана, імпорту зображення та розділення екрана на дві або три області для письма.                                                                                                                                                                                                           |
| Вибірковий напрямок                                  |  | Намалюйте рамку вибору, щоб вибрати об'єкти для копіювання або переміщення по дошці; використовуйте будь-який кінець ручки або палець.                                                                                                                                                                                                                      |
| Скасувати                                            |  | Зворотний ефект останньої дії.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Повторити                                            |  | Відновити останню дію, скасовану командою «Скасувати».                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Очистити сторінку                                    |  | Очистіть сторінку.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

## Початок роботи з новою білою дошкою

На головному екрані дисплея торкніться значка **Біла дошка**  значок .

З'являється нова біла дошка.

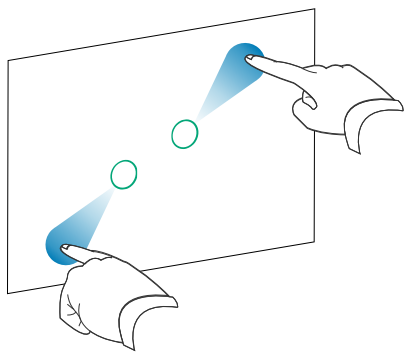
## Зміна фону

Ви можете змінити фон дошки. Якщо дошка має кілька сторінок, кожна сторінка може мати різний фон. Під час експорту або надання спільного доступу до дошки також відображається вибраний вами фон.

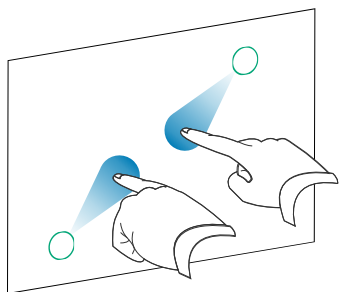
### Щоб змінити фон білої дошки

1. Натисніть **Передісторія** значок .
  2. Виберіть фон або торкніться значка **Додати фон** значок  щоб додати фон з дисплея (*SD-карта*) або USB-накопичувач.
- З'являється фон.

**Навігація по дошці** Збільште масштаб двома пальцями.



Зменште масштаб двома пальцями.



## Відкриття білої дошки

Ви можете легко продовжити з того місця, де зупинилися, на збереженій дошці.

## Щоб відкрити збережену дошку

1. Натисніть **Меню**  значок
2. Натисніть **Імпорт нотаток** , виберіть дошку, яку потрібно відкрити, і торкніться **Підтвердити**.

Спільне використання білої дошки

Якщо ваш мобільний пристрій має сканер QR-кодів, він може відкрити зображення білої дошки у веббраузері.

### Нотатки

- л Спільна дошка не оновлюється, якщо до неї знову надається спільний доступ.
- л Переконайтеся, що ваш комп'ютер або мобільний пристрій підключено до тієї ж мережі, що й дисплей.

## Щоб поділитися нотаткою на дошці

1. Натисніть **Меню**  значок
2. Натисніть **Поділитися через QR-код**  значок, виберіть, чи поділитися поточною сторінкою, чи всіма сторінками, і торкніться **Підтвердити**.
3. Відскануйте QR-код за допомогою мобільного пристрою.

Вам буде запропоновано відкрити зображення сторінки у браузері вашого пристрою.

Коли зображення з'явиться, ви зможете зберегти його на своєму мобільному пристрої.

## Збереження білої дошки

### Щоб зберегти зображення дошки у форматі .png або .pdf

1. Натисніть **Зберегти** , введіть назву папки та виберіть такі параметри:
  - збережіть файл локально або на USB-накопичувачі
  - зберегти поточну сторінку або всі сторінки
  - зберегти як файл .png або .pdf

#### Примітка

Сторінки білої дошки зберігаються як файли .png з послідовною нумерацією або як один файл .pdf.

2. Натисніть **Гаразд**.



## Експорт білої дошки

Ви можете експортувати білу дошку. Дошка зберігається як файл .iwb і її можна переглядати лише в програмі «Біла дошка».

### Експорт білої дошки

1. Натисніть **Меню**  значок
2. Натисніть **Експорт нотаток** , введіть ім'я файлу та торкніться **Гаразд**.

## Використання браузера



Дисплей містить веббраузер, який можна використовувати так само, як і на комп'ютері або мобільному пристрої. Зверніться до довідки у браузері.

### Нотатки

- л Відновлення налаштувань користувача не видаляє закладки.
- л Браузер не підтримує встановлення плагінів та доповнень.

## Використання накладок

Під час використання програм на дисплеї ви можете писати або малювати на накладаннях та зберігати їх на дисплеї.

### Примітка

Накладання недоступні в програмі Whiteboard.

## Письмо, малювання та стирання чорнила на накладці

Дисплей містить два пера, які можна використовувати для письма або малювання цифровим чорнилом. Ви можете стирати цифрове чорнило за допомогою жестів.

### Щоб писати або малювати на накладці

1. Відкрийте **Бічний інструмент** меню та торкніться значка **Накладання**  значок.
- З'явиться меню накладання.
2. Використовуйте ручки дисплея або палець, щоб писати чи малювати цифровим чорнилом.
3. Коли закінчите, натисніть **Меню**  значок і торкніться значка **Вийти**  значок, щоб вийти з накладання.

## Примітка

Якщо ви напишете або намалюєте поверх відео, яке відтворюється у браузері, відео зупиниться.

## Щоб стерти чорнило на накладці

1. Зітріть чорнило, провівши кулаком або долонею по цифровому чорнилу, яке потрібно стерти.

АБО

Натисніть **Видалити все**  значок.

## Інструменти та елементи керування накладанням

| Інструмент                                                                                                                                                | Значок                                                                              | Опис                                                                                                                                |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Інструменти меню                                                                                                                                          |                                                                                     |                                                                                                                                     |
| Натисніть <b>Меню</b>  значок у лівому нижньому куті, щоб відкрити меню. |                                                                                     |                                                                                                                                     |
| Вийти                                                                                                                                                     |    | Закриває накладання.                                                                                                                |
| Поділитися через QR-код                                                                                                                                   |   | Поділіться накладанням за допомогою QR-коду.                                                                                        |
| Завантажити до мережевий диск                                                                                                                             |  | Збережіть накладання на Google Диск або в хмарному сховищі OneDrive.                                                                |
| Зберегти                                                                                                                                                  |  | Збережіть накладання.                                                                                                               |
| Приховати елементи керування                                                                                                                              |  | Приховати або показати всі інструменти та елементи керування.                                                                       |
| Інструменти для накладання                                                                                                                                |                                                                                     |                                                                                                                                     |
| Налаштування пера                                                                                                                                         |  | Змініть колір і товщину чорнила пера на дисплеї.                                                                                    |
| Вказівник                                                                                                                                                 |  | Увімкнути сенсорне керування функціями дисплея. Натисніть кнопку ще раз, щоб увімкнути писання або малювання на накладенні пальцем. |
| Біла дошка                                                                                                                                                |  | Онапишіть додаток «Біла дошка».                                                                                                     |
| Екран захоплення/імпорту малюнок                                                                                                                          |  | Відкрийте віджет знімка екрана або імпортуйте зображення.                                                                           |

| Інструмент                 | Значок                                                                            | Опис                                                  |
|----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| Скасувати                  |  | Зворотний ефект останньої дії.                        |
| Повторити                  |  | Відновлює останню дію, скасовану командою «Скасувати» |
| Очистити сторінку<br>ВМІСТ |  | Очистити весь вміст сторінки.                         |

## Вихід з накладання

Після виходу з накладання вам буде запропоновано зберегти ваш текст.

### Щоб вийти з ацетату

Натисніть **Меню**  і торкніться значка **Вийти** , щоб вийти з накладання.

## Використання EShare



Ви можете бездротовим способом передавати зображення, відео або робочий стіл вашого комп'ютера чи мобільного пристрою на пристрій.

### Нотатки

- EShare – це сторонній застосунок. Підтримка SMART цього застосунку може відрізнятися залежно від запиту.
- Переконайтеся, що ваш комп'ютер або мобільний пристрій підключено до тієї ж мережі, що й дисплей.
- Деякі функції EShare недоступні для певних мобільних пристроїв або комп'ютерів.
- Якщо ви використовуєте AirPlay для підключення пристрою macOS або iOS до програми EShare на дисплеї, Код підключення, що відображається на екрані дисплея, може бути у форматі, несумісному з кодом підключення, який вимагає ваш пристрій. У таких випадках завантажте, встановіть та використовуйте програму EShare для свого пристрою (див. *Завантаження програми EShare* нижче).

## Завантаження програми EShare

Вимоги до пристрою див. *Вимоги до пристрою* на сторінці 39.

- На головному екрані дисплея торкніться значка **Меню програм** значок . 

З'явиться меню «Програми».

- Натисніть **Електронний обмін** значок 

- У браузері вашого пристрою введіть URL-адресу, зазначену на екрані дисплея.

**АБО**

Використайте додаток для сканування QR-кодів на своєму пристрої, щоб відсканувати QR-код на екрані дисплея.

- Завантажте та встановіть програму EShare на свій пристрій.

## Перевірка підключення дисплея та мобільних пристроїв до однієї мережі

- Натисніть **Посібник користувача** застосунку EShare, щоб переглянути назву мережі та IP-адресу.

Якщо дисплей підключено до бездротової мережі, зверніть увагу на назву мережі, до якої підключено дисплей.

Якщо дисплей підключено до дротової мережі, запишіть IPv4-адресу та порівняйте перші 3 октети (тобто. xxx.xxx.xxx.xxx.xx) до IP-адреси на мобільному пристрої або комп'ютері.

2. На мобільному пристрої або комп'ютері перевірте, чи підключено мобільний пристрій або комп'ютер до тієї ж мережі та підмережі.

Щоб отримати докладнішу інформацію, зверніться до посібника користувача мобільного пристрою або комп'ютера.

## Підключення пристрою до дисплея

1. Переконайтеся, що ваш пристрій і дисплей підключені до однієї мережі (див. *Перевірка підключення дисплея та мобільних пристроїв до однієї мережі* на попередній сторінці).
2. Відкрийте програму EShare на своєму пристрої.

На *Список пристроїв* з'явиться повідомлення, на якому відобразяться пристрої з підтримкою EShare, підключені до вашої мережі.

3. На своєму пристрої торкніться назви дисплея.

**АБО**

Торкніться **Відскануйте QR-код** на своєму пристрої та відскануйте QR-код на дисплеї.

## Відображення екрана вашого пристрою на дисплеї

1. Відкрийте програму EShare на своєму пристрої.
2. Підключіть застосунок EShare до дисплея.
3. На своєму пристрої натисніть **Дзеркальне відображення**.

Екран вашого пристрою відображається на дисплеї.

## Відображення файлів з вашого пристрою на дисплеї

1. Відкрийте програму EShare на своєму пристрої.
2. Підключіть застосунок EShare до дисплея.
3. На своєму пристрої натисніть **Локальні файли**.
4. Виберіть відео або фотографію, яку потрібно відобразити на дисплеї.

### Примітка

Інший користувач може писати або малювати цифровим чорнилом поверх вмісту спільного екрана.

Див. - Використання накладок на сторінці 33

## Керування дисплеєм

Ви можете керувати дисплеєм за допомогою програми EShare на своєму пристрої. Виберіть, чи використовувати функцію дистанційного керування, чи дублювати екран дисплея на свій пристрій.

### Використання TV Mirror

Коли ви використовуєте функцію TV Mirror, екран дисплея відображається на вашому пристрої. Ви також можете відкривати файли для відображення на дисплеї, малювати на екрані дисплея ручкою та робити фотографії, які відображаються на дисплеї.

#### Як використовувати TV Mirror

1. Відкрийте програму EShare на своєму пристрої.
2. Підключіть застосунок EShare до дисплея.
3. На своєму пристрої натисніть **Дзеркало для телевізора**.

#### Використання пульта дистанційного керування

Ви також можете використовувати кнопки в додатку вашого пристрою, щоб керувати гучністю дисплея, вводити текст, закривати додатки або повертатися на головний екран.

#### Використання пульта дистанційного керування

1. Відкрийте програму EShare на своєму пристрої.
2. Підключіть застосунок EShare до дисплея.
3. На своєму пристрої натисніть **Віддалений** у застосунку EShare.
4. Керуйте дисплеєм за допомогою сенсорного керування на мобільному пристрої або миші на комп'ютері.

Відкриття програм за допомогою EShare

*Див.- Керування дисплеєм вище*

Налаштування eShare

Ви можете змінити назву дисплея та додати код підключення.

### Щоб змінити назву дисплея

1. На головному екрані дисплея торкніться значка **Меню програм** .
2. Натисніть **Електронний обмін** .

3. Натисніть **Налаштування** .
4. Натисніть **Редагувати**  значок поруч *Назва пристрою*.
5. Торкніться всередині *Назва пристрою* за допомогою екранної клавіатури введіть нову назву дисплея.
6. Натисніть **Закрити**.

#### Щоб додати код підключення

1. На головному екрані дисплея торкніться значка **Меню програм** .
2. Натисніть **Електронний обмін** .
3. Натисніть **Налаштування** .
4. Увімкніть **PIN-код**.
5. Натисніть **Редагувати**  значок поруч *Назва пристрою*, а потім торкніться всередині *Код підключення* поле для використання ввімкненого екранну клавіатуру для зміни коду. Ви також можете встановити таймер для оновлення пароля.

#### АБО

Натисніть **Оновити**  щоб згенерувати новий код.

6. Натисніть **Закрити**.

#### Щоб припинити використання коду підключення

1. На головному екрані дисплея торкніться значка **Меню програм** .
- З'явиться меню «Програми».
2. Натисніть **Електронний обмін** .
3. Натисніть **Налаштування** .
4. Вимкніть **PIN-код**.

### Вимоги до пристрою

| Пристрій           | Вимога                              |
|--------------------|-------------------------------------|
| Пристрої iOS       | iOS 9.0 (і пізніші версії)          |
| Пристрої Android   | Android 2.3 (і пізніших версій)     |
| Комп'ютери Windows | Windows 7, 8, 10 (і пізніші версії) |
| Комп'ютери Mac     | Mac OS X 10.9 (і пізнішої версії)   |

| Пристрій | Вимога                           |
|----------|----------------------------------|
| Хром     | Chrome OS версії 4 (і пізніших)  |
| Лінукс   | Ubuntu (12.04 та пізніші версії) |



## Використання iMirror



Ви можете використовувати програму iMirror, щоб показати екран вашого комп'ютера Mac, iPhone або iPad на дисплеї.

iMirror використовує AirPlay.

### Нотатки

- ℳ iMirror – це сторонній застосунок. Підтримка SMART цього застосунку може відрізнятися залежно від запиту.
- ℳ Список підтримуваних продуктів Apple див. *Підтримувані пристрої та операційні системи Apple* на наступній сторінці.
- ℳ Переконайтеся, що ваш комп'ютер Mac або пристрій iOS підключено до тієї ж мережі, що й дисплей. Див. *Підтримувані пристрої та операційні системи Apple* на наступній сторінці для отримання додаткової інформації.

### Дзеркальне відображення екрана вашого пристрою iOS на дисплеї

1. На головному екрані дисплея торкніться значка **Меню програм** .

З'явиться меню програм.

2. Натисніть **iMirror**.

#### Примітка

Запам'ятайте назву дисплея.

3. На мобільному пристрої iOS відкрийте Центр керування.

4. Натисніть **Дзеркальне відображення екрана**.

5. Виберіть назву дисплея.

6. Виберіть програму, якою потрібно поділитися на дисплеї.

Додаток відображається на дисплеї.

Якщо екран дисплея порожній, перейдіть до iMirror **Налаштування**

Спробуйте відобразити екран вашого пристрою iOS на дисплеї.



і увімкнути **Програмний декодер**.

## Відображення робочого столу комп'ютера Mac на дисплеї

1. На головному екрані дисплея торкніться значка **Меню програм** значок . 

2. Натисніть iMirror.

Примітка

Запам'ятайте назву дисплея.

3. На комп'ютері Mac натисніть **AirPlay** значок  у рядку меню.

4. Виберіть назву дисплея.

Значок AirPlay стає синім  коли ваш комп'ютер Mac надає доступ до даних через AirPlay.

5. Натисніть кнопку **AirPlay** значок , а потім натисніть **Розширити робочий стіл**.

## Підтримувані пристрої та операційні системи Apple

Операційні системи Apple iOS 9.0 або пізнішої версії підтримують iMirror.

## Перевірка того, що дисплей і мобільний пристрій або комп'ютер підключені до однієї мережі

### Щоб перевірити, чи дисплей і мобільний пристрій або комп'ютер підключені до однієї мережі

1. На головному екрані дисплея торкніться значка **Меню програм** значок . 

2. Натисніть **Налаштування > Мережа** .

Якщо дисплей підключено до бездротової мережі, зверніть увагу на назву мережі, до якої підключено дисплей.

Якщо дисплей підключено до дротової мережі, запишіть IP-адресу версії 4 та порівняйте перші 3 октети з IP-адресою на мобільному пристрої або комп'ютері.

3. На мобільному пристрої або комп'ютері перевірте, чи підключено мобільний пристрій або комп'ютер до тієї ж мережі.

Щоб отримати докладнішу інформацію, зверніться до посібника користувача мобільного пристрою або комп'ютера.

## Використання WPS Office



Ви можете використовувати функції Writer, Presentation та Electronic Tables цього офісного пакету для створення або перегляду різноманітних типів документів. WPS Office також може відкривати та редагувати документи, створені за допомогою різноманітного іншого програмного забезпечення, включаючи Microsoft Office, Google Docs та Adobe Acrobat.

### Примітка

WPS – це сторонній застосунок. Підтримка SMART цього застосунку може відрізнятися залежно від запиту.

## Відкриття програми WPS Office

1. На головному екрані дисплея торкніться значка **Меню програм** .
2. Натисніть **Офіс WPS** .

З'явиться екран привітання WPS Office.

## Використання програми WPS Office

Щоб отримати інформацію про використання WPS office, див. [help.wps.com/](http://help.wps.com/) сайт підтримки.

## Використання голосування



Ви можете використовувати додаток Vote для створення миттєвих опитувань та розповсюдження їх серед вашого класу чи аудиторії. Потім користувачі можуть використовувати свої мобільні пристрої для надсилання голосів.

### Примітка

Vote – це сторонній застосунок. Підтримка SMART цього застосунку може відрізнятися залежно від запиту.

## Налаштування опитування

1. На головному екрані дисплея торкніться значка **Меню програм** .

2. Натисніть **Голосувати**.

З'явиться діалогове вікно програми «Голосування».

3. Введіть назву опитування в *Тема* текстове поле.

### Чайові

Використовуйте екранну клавіатуру або підключіть клавіатуру до передньої панелі роз'ємів.

4. Виберіть **Один вибір** або **Множинний вибір** *Модель вибору*.

### Примітка

Вибір моделі з множинним вибором дозволяє виборцям обрати більше одного варіанта голосування.

5. Додайте щонайменше два варіанти голосування, використовуючи *Варіанти голосування* текстові поля.

6. Натисніть **Реліз**.

На екрані з'являється QR-код.

7. Запропонуйте користувачам відсканувати QR-код за допомогою мобільного пристрою.

Після того, як пристрої користувачів підключено до опитування, вони можуть надсилати свої голоси.

## Перегляд результатів

1. Щоб переглянути результати голосування, натисніть **Переглянути результати**.

Використовуйте **Бар** або **Опитування** опції для зміни способу відображення результатів опитування.

### Чайові

Натисніть **QR-код**  значок щоб відобразити QR-код для підключення пристроїв.

2. Щоб завершити голосування, натисніть **Голосування за**.

Примітка

Запам'ятайте назву дисплея.

3. Щоб вийти з програми Vote, натисніть **Вихід** .

## Використання файлового менеджера



Використовуйте Диспетчер файлів для доступу до файлів, збережених на дисплеї, USB-накопичувачах, Google Диску або хмарному сховищі OneDrive (хмарне сховище має бути ввімкнено в налаштуваннях дисплея).

Будь-які експортовані нотатки з білої дошки зберігаються як файли .png у файловому менеджері.

## Відкриття файлового менеджера

1. На головному екрані дисплея торкніться значка **Меню програм** .

З'явиться меню «Програми».

2. Натисніть **Файловий менеджер** .

З'явиться файловий менеджер.

## Перегляд файлів

### Перегляд зображення, експортованого з програми Whiteboard

1. Екпортуйте малюнок із програми Whiteboard.

Запам'ятайте назву папки.

*Див.- Використання білої дошки на сторінці 28*

2. У Диспетчері файлів перейдіть до папки та торкніться її.
3. Торкніться файлу .png.

### Щоб переглянути зображення, відтворити аудіофайл або переглянути відео

1. У Диспетчері файлів торкніться файлу.
2. Виберіть програму, в якій потрібно відкрити файл.

Файл відкриється у вибраній програмі.

Чайові

Ви можете вибрати програму як програму за замовчуванням для відкриття файлів.

### Щоб зупинити перегляд контенту

На дисплеї **Бічна панель інструментів**, натисніть **Дім** .

Переміщення або копіювання файлів

### Щоб перенести файл з USB-накопичувача на дисплей

1. Підключіть USB-накопичувач до дисплея на передній панелі роз'ємів.



2. На головному екрані дисплея торкніться значка **Меню програм** .

3. Натисніть **Файловий менеджер** .

4. Натисніть на назву підключеного USB-накопичувача.

5. Перейдіть до файлів, які потрібно перемістити.

6. Натисніть і утримуйте файл, щоб вибрати його.

Поруч із файлом з'явиться прапорець .

7. Натисніть **Вирізати** у бічному меню.

8. Натисніть **Локальне сховище**.

9. Перейдіть до папки, яку потрібно перемістити файл до.

10. Двічі торкніться папки, щоб відкрити її.

11. Натисніть **Вставити**.

Файл зберігається на дисплеї та видаляється з USB-накопичувача.

### Щоб скопіювати файл з USB-накопичувача на дисплей

1. Підключіть USB-накопичувач до дисплея на передній панелі роз'ємів.



2. На головному екрані дисплея торкніться значка **Меню програм** значок . 

З'явиться меню «Програми».

3. Натисніть **Файловий менеджер** значок 

З'явиться файловий менеджер.

4. Натисніть на назву підключеного USB-накопичувача.

5. Перейдіть до файлів, які потрібно перемістити.

6. Натисніть і утримуйте файл, щоб вибрати його.

Поруч із файлом з'явиться прапорець.

7. Натисніть **Копіювати** у бічному меню.

8. Натисніть **Локальне сховище**.

9. Перейдіть до папки, в яку потрібно скопіювати файл.

10. Двічі торкніться папки, щоб відкрити її.

11. Натисніть **Вставити**.

Файл копіюється на дисплей і залишається на USB-накопичувачі.

### Щоб перенести файл з дисплея на USB-накопичувач

1. Підключіть USB-накопичувач до дисплея на передній панелі роз'ємів.



2. На головному екрані дисплея натисніть **Меню програм** значок  той/та/те.

3. Натисніть **Файловий менеджер** значок 

4. Натисніть **Локальне сховище**.

5. Перейдіть до файлів, які потрібно перемістити.

6. Натисніть і утримуйте файл, щоб вибрати його.

Поруч із файлом з'явиться прапорець.

7. Натисніть **Вирізати** у бічному меню.

8. Натисніть на назву підключеного USB-накопичувача.
9. Перейдіть до папки, в яку потрібно скопіювати файл.
10. Двічі торкніться папки, щоб відкрити її.

11. Натисніть **Вставити**.

Файл копіюється на USB-накопичувач і видаляється з дисплея.

#### Щоб скопіювати файл з дисплея на USB-накопичувач

1. Підключіть USB-накопичувач до дисплея на передній панелі роз'ємів.



2. На головному екрані дисплея торкніться значка **Меню програм** значок .

З'явиться меню «Програми».

3. Натисніть **Файловий менеджер** значок

З'явиться файловий менеджер.

4. Натисніть **Локальне сховище**.

5. Перейдіть до файлів, які потрібно скопіювати.

6. Натисніть і утримуйте файл, щоб вибрати його.

Поруч із файлом з'явиться прапорець.

7. Натисніть **Копіювати** у бічному меню.

8. Натисніть на назву підключеного USB-накопичувача.

9. Перейдіть до папки, яку потрібно перемістити файл до.

10. Двічі торкніться папки, щоб відкрити її.

11. Натисніть **Вставити**.

Файл зберігається на USB-накопичувачі і залишається на дисплеї.

#### Встановлення програм за допомогою File Manager менеджера

Ви можете скористатися Файловим менеджером для їх встановлення програм d-партії на дисплеї.



## Встановлення програм за допомогою Диспетчера файлів

1. Завантажте та збережіть файли .apk на USB-накопичувач.
2. Підключіть USB-накопичувач до дисплея на передній панелі роз'ємів.



3. На головному екрані дисплея торкніться значка **Меню програм** значок . 

4. Натисніть **Файловий менеджер**  значок.

5. Натисніть на назву підключеного USB-накопичувача.

6. Знайдіть і двічі торкніться файлу .apk, який потрібно встановити.

Дотримуйтесь інструкцій на екрані, щоб встановити програму на дисплей.

## Підтримувані формати файлів

Щоб отримати додаткові відомості про підтримувані формати файлів, див. [Підтримувані медіаформати](#) .

## Непідтримувані програми

Деякі програми можуть спричиняти проблеми з дисплеями GX і тому не підтримуються на цих дисплеях.

| Значок                                                                                                      | Нотатки                                                                                                                                                          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Пускові установки                                                                                           | Програми запуску можуть заважати роботі програми на головному екрані та призводити до переривання роботи програм введення, спільного доступу до екрана та інших. |
| Веб-браузери                                                                                                | Сторонні веббраузери дозволяють користувачам завантажувати APK-файли та інші файли з Інтернету.                                                                  |
| Файлові менеджери                                                                                           | Керування файлами gs може дозволити доступ до прихованих системних файлів та налаштувань.                                                                        |
| Клавіатури                                                                                                  | Третій абзац <small>дальше</small> Клавіатури можуть спричиняти широкий спектр проблем із <b>вбудувати дані</b> використанням Android.                           |
| Майстри налаштування, система налаштування тюнерів та програм, що дозволяють отримати root-права на систему | Ці програми надати доступ до операційної системи та може спричинити широке використання. різноманітність ICC                                                     |
| Музичні плеєри онлайн                                                                                       | Музика онлайн Гравці можуть працювати у фоновому режимі. Інтерфейс прихований, що не <b>і ти можеш</b> перешкоджає відтворенню небажаної музики.                 |

| Значок                                        | Нотатки                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-----------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Програми, що потребують Google Play-сервіси   | Політика Google не дозволяє використовувати сервіси Google Play на інтерактивних дисплеях. Програми, що потребують сервісів Google Play, не працюватимуть на інтерактивних дисплеях SMART Board GX із вбудованим Android, а спроби їх запуску можуть спричинити проблеми. |
| Програми з GPS                                | Обмеження апаратного забезпечення перешкоджають роботі програм.                                                                                                                                                                                                           |
| Програми з NFC                                | Обмеження апаратного забезпечення перешкоджають роботі програм.                                                                                                                                                                                                           |
| Програми, які потребують портретна орієнтація | Програми, що потребують портретної орієнтації, не поміщаються на альбомний екран. Встановлюйте лише програми, які дозволяють альбомну орієнтацію.                                                                                                                         |

## Розділ 4 Використання віджетів на дисплеї

|                                                |    |
|------------------------------------------------|----|
| Використання віджета «Очищення» .....          | 52 |
| Використання віджета «Зворотний відлік» .....  | 52 |
| Використання віджета «Захоплення екрана» ..... | 54 |
| Використання віджета «Спостерігач» .....       | 55 |
| Використання інструмента «Калькулятор» .....   | 56 |
| Використання віджета «Голосування» .....       | 56 |
| Використання екрана блокування .....           | 56 |

У цьому розділі представлено віджети інтерактивних дисплеїв SMART Board серії GX.

Щоб відкрити меню віджетів, відкрийте **Бічна панель інструментів** меню (див. *Екранні меню та елементи керування* на сторінці 18) і натисніть

**Інструментальний ящик** .

### Примітка

Віджети завжди відображаються поверх інших відкритих вікон, програм і підключених пристроїв.

Меню віджета містить такі інструменти та елементи керування:

| Значок                                                                              | Віджет           | Функція                                                                                                                                            | Для отримання додаткової інформації                                 |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|
|  | Чистий           | Закриває всі відкриті програми та очищує оперативну пам'ять дисплея пам'ять.                                                                       | Див.- Використання віджета «Очищення» на наступній сторінці         |
|  | Зворотний відлік | Запустить таймер зворотного відліку.                                                                                                               | Див.- Використання віджета зворотного відліку на наступній сторінці |
|  | Знімок екрана    | Використовуйте віджет «Захоплення екрана», щоб зробити знімок екрана прямокутної області, області, намальованої від руки, вікна або всього екрана. | Див.- Використання віджета «Знімок екрана» на сторінці 54           |

| Значок                                                                            | Віджет           | Функція                                                                                         | Для отримання додаткової інформації                        |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
|  | У центрі уваги   | Використання віджета Spotlight під час презентації для малювання увагу на певну область екрана. | Див.-Використання віджета <i>Spotlight</i> на сторінці 55  |
|  | Калькулятор      | Відкрийте екранний калькулятор.                                                                 | Див.-Використання інструмента «Калькулятор» на сторінці 56 |
|  | Голосувати       | Створюйте миттєві опитування та розповсюджуйте їх серед свого класу чи аудиторії.               | Див.-Використання віджета «Голосування» на сторінці 56     |
|  | Екран блокування | Заблокуйте екран.                                                                               | Див.-Використання екрана блокування на сторінці 56         |

## Використання віджета «Очищення»

Використовуйте віджет «Очищення», щоб закрити всі відкриті програми та очистити оперативну пам'ять дисплея.

### Використання віджета «Очищення»

Натисніть **Чистий** значок .

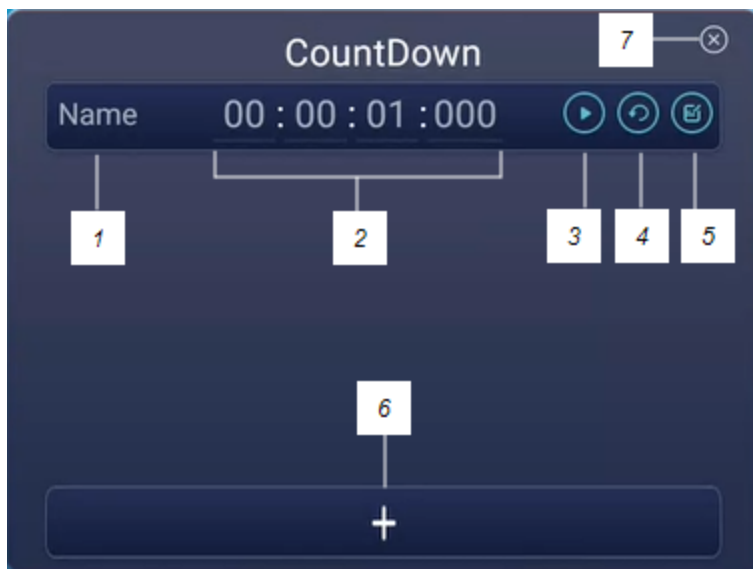
## Використання віджета зворотного відліку

Використовуйте віджет зворотного відліку, щоб відобразити таймер зворотного відліку на екрані.

## Щоб відкрити віджет зворотного відліку

1. Натисніть **Зворотний відлік** значок .

Відкриється віджет зворотного відліку:



2. Натисніть **Редагувати** значок  щоб налаштувати параметри таймера зворотного відліку.

| Ні. | Інструмент                                                       |
|-----|------------------------------------------------------------------|
| 1   | Введіть назву для завдання зворотного відліку.                   |
| 2   | Встановіть час для тривалості зворотного відліку.                |
| 3   | Початок/призупинення зворотного відліку.                         |
| 4   | Перезапустіть зворотний відлік.                                  |
| 5   | Змініть тривалість зворотного відліку.                           |
| 6   | Додайте додаткові таймери зворотного відліку, максимум до шести. |
| 7   | Закрийте віджет зворотного відліку.                              |

## Щоб закрити віджет зворотного відліку

Натисніть **Закрити** значок .

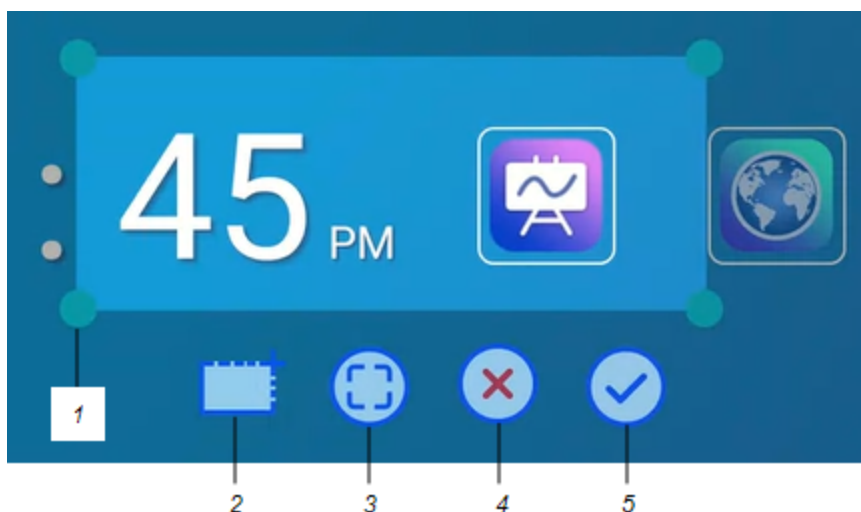
## Використання віджета «Знімок екрана»

Панель інструментів «Захоплення екрана» дозволяє робити знімок екрана прямокутної області, області, намальованої від руки, вікна або всього екрана.

### Використання віджета «Захоплення екрана»

1. Натисніть **Знімок екрана** .

Відкриється віджет «Захоплення екрана»:



| Ні. | Інструмент                                                                         |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Дескриптор зміни розміру вікна захоплення                                          |
| 2   | Виберіть прямокутне або кругле вікно (натисніть значок, щоб перемикатися між ними) |
| 3   | Виберіть весь екран                                                                |
| 4   | Закрийте інструмент захоплення екрана                                              |
| 5   | Зберегти вибране вікно або екран                                                   |

2. Виберіть вікно або екран, який потрібно захопити.

3. Натисніть **Зберегти** , щоб зберегти вибране вікно або екран.

Збережіть файл локально, на USB-накопичувачі або у своєму обліковому записі Google Диска чи OneDrive.

#### Примітка

Хмарне сховище Google Диск або OneDrive має бути ввімкнено в налаштуваннях дисплея.

Дивіться [Посібник з встановлення та обслуговування інтерактивних дисплеїв SMART Board серії GX](https://docs.smarttech.com/kb/171744) ([docs.smarttech.com/kb/171744](https://docs.smarttech.com/kb/171744)).

#### Щоб закрити віджет «Захоплення екрана»

Натисніть **Закрити** значок



## Використання віджета Spotlight

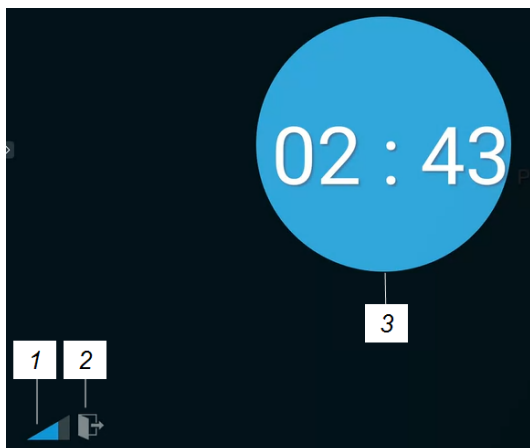
Ви можете використовувати віджет Spotlight під час презентації, щоб привернути увагу до певної області екрана.

#### Використання віджета Spotlight

1. Натисніть **У центрі уваги** значок



Віджет Spotlight активовано:



| Ні. | Інструмент                                                                                                                                                           |
|-----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | <div>Зробіть прожектор більшим або меншим.</div> <div>Чайові</div> <div>Ви також можете використовувати жести пальцями, щоб змінити розмір області прожектора.</div> |
| 2   | Закрийте віджет Spotlight.                                                                                                                                           |
| 3   | Зона уваги                                                                                                                                                           |

2. Натисніть і перетягніть вікно Spotlight, щоб виділити область екрана.

#### Щоб закрити віджет Spotlight

Натисніть **Закрити** значок



## Використання інструмента «Калькулятор»

Відкрийте екранний калькулятор, який відображається перед будь-якою програмою, що працює на дисплеї.

### Використання віджета «Калькулятор»

Натисніть **Калькулятор** значок .

Щоб закрити віджет «Калькулятор», торкніться **Закрити**.

## Використання віджета «Голосування»

Використовуйте віджет «Голосування», щоб створювати миттєві опитування та розповсюджувати їх серед свого класу чи аудиторії.

### Як використовувати віджет «Голосування»

Щоб дізнатися більше про використання цього віджета, див. *Використання голосування* на сторінці 44.

## Використання екрана блокування

Використовуйте функцію блокування екрана, щоб захистити екран дисплея. Коли блокування екрана ввімкнено, для розблокування екрана потрібно ввести шестизначний пароль.

### Примітка

Створення пароля для екрана блокування є частиною початкового налаштування під час першого ввімкнення дисплея. Функцію блокування екрана також можна налаштувати в налаштуваннях дисплея.

Дивіться *Посібник з встановлення та обслуговування інтерактивних дисплеїв серії SMART GX* ([docs.smarttech.com/kb/171744](https://docs.smarttech.com/kb/171744)).

### Щоб заблокувати екран

Натисніть **Екран блокування** значок .

На екрані з'явиться значок замка, і для розблокування екрана потрібно буде ввести пароль.



# Розділ 5 Підключення комп'ютерів та інших пристроїв

|                                                                                      |    |
|--------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Встановлення та використання програмного забезпечення SMART .....                    | 57 |
| Підключення комп'ютерів у кімнаті та ноутбуків гостей .....                          | 58 |
| Перегляд вхідного сигналу підключеного комп'ютера або іншого пристрою. ....          | 64 |
| Налаштування роздільної здатності та частоти оновлення підключеного комп'ютера. .... | 65 |
| Використання рекомендованих кабелів. ....                                            | 66 |
| Спільне використання роз'ємів USB типу B Підключення модуля. ....                    | 67 |
| SMART OPS PC Підключення USB-накопичувачів, периферійних .....                       | 67 |
| пристроїв та інших пристроїв .....                                                   | 69 |



## УВАГА

Переконайтеся, що всі кабелі, що проходять через підлогу до дисплея, належним чином зв'язані та позначені, щоб уникнути небезпеки спотикання.

## Встановлення та використання програмного забезпечення SMART

Дисплей постачається з програмним забезпеченням SMART, яке можна встановити на підключені комп'ютери кімнати та ноутбуки гостей. Інше програмне забезпечення SMART є додатковим.

### Включено



РОЗУМНИЙ ноутбук



Драйвери та чорнила для продуктів SMART

Необов'язково



Lumio від SMART



SMART Notebook Plus

**SMART  
Remote  
Management**

Розумне дистанційне керування



SMART Meeting Pro



Кімната SMART TeamWorks

Див. [smarttech.com/downloads](https://smarttech.com/downloads)

## Підключення комп'ютерів у кімнаті та ноутбуків гостей

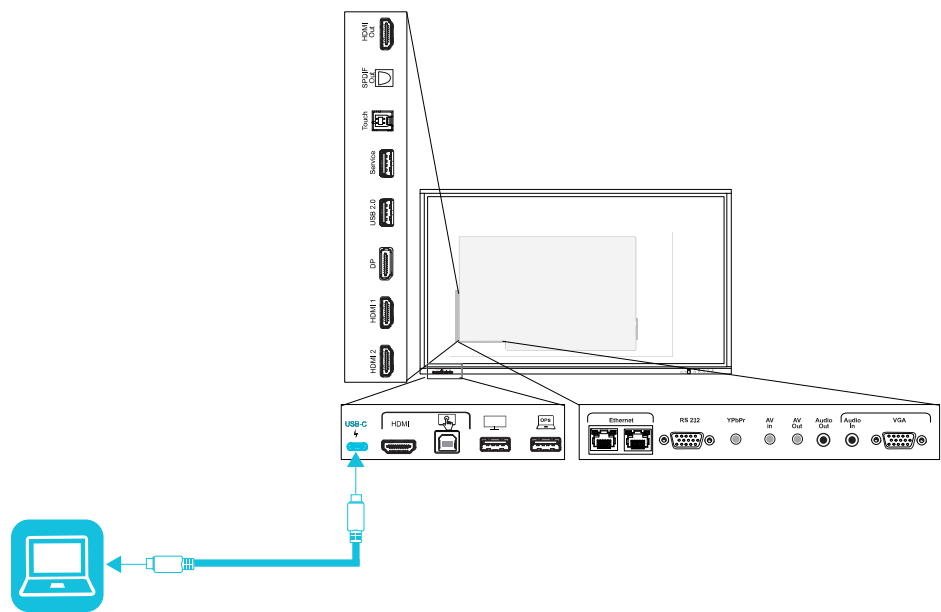
Ви можете підключити комп'ютери кімнати та ноутбуки гостей до дисплея для перегляду та взаємодії з ними.

### Нотатки

- л Встановіть програмне забезпечення SMART на комп'ютери, які ви підключаєте до дисплея (див. *Встановлення та використання програмного забезпечення SMART* на попередній сторінці).
- л Можливо, монтажники вашої організації підключили кабелі до дисплея та проклали їх за стіною або під підлогою до столу, де можна розмістити комп'ютер.
- л Як показано нижче, HDMI 1, HDMI 2, VGA та Display Port використовують один роз'єм Touch USB Type-B на бічній панелі роз'ємів, а HDMI використовує роз'єм Touch USB Type-B на передній панелі роз'ємів (див. *Спільне використання роз'ємів USB типу B* на сторінці 67).
- л Роз'єм USB Type-C забезпечує потужність 15 Вт для заряджання підключених пристроїв.

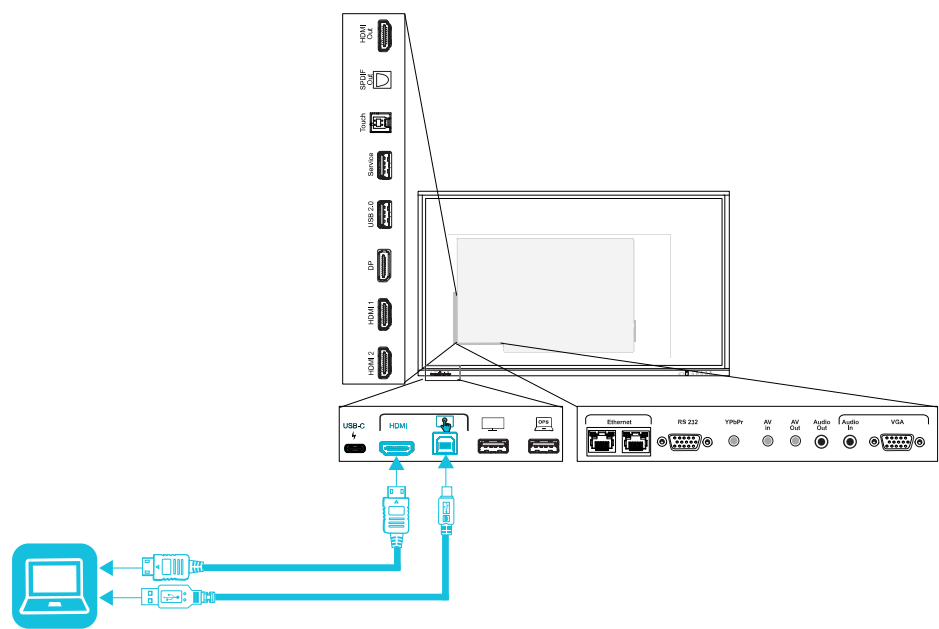
Нижче наведено розташування роз'ємів, а також інформацію про роз'єми та кабелі для джерел вхідного сигналу дисплея.

л USB типу C



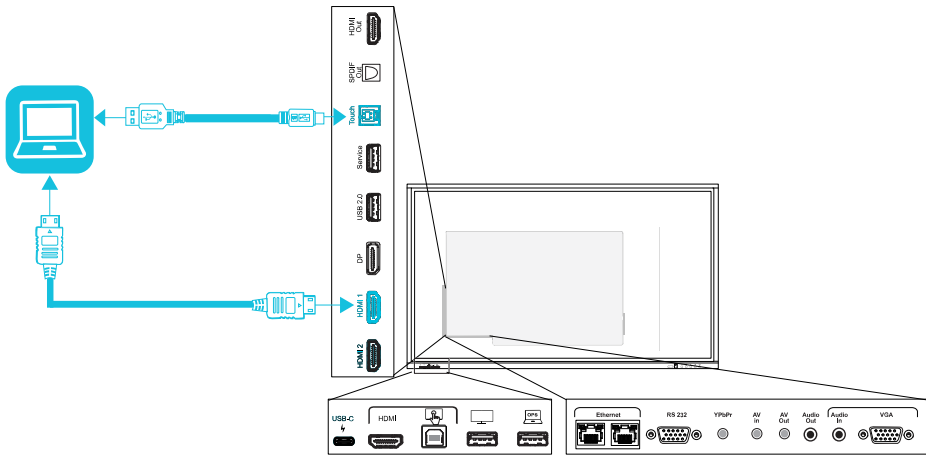
| З'єднувач  | Стандартний                                           | Сз'єднання тупе               | Кабель                          |
|------------|-------------------------------------------------------|-------------------------------|---------------------------------|
| USB типу C | USB 3.2 першого покоління<br>(Надшвидкість, 5 Гбіт/с) | Відео/ауді ої<br>без ураження | <u>Надшвидкісний USB Type-C</u> |

л HDMI



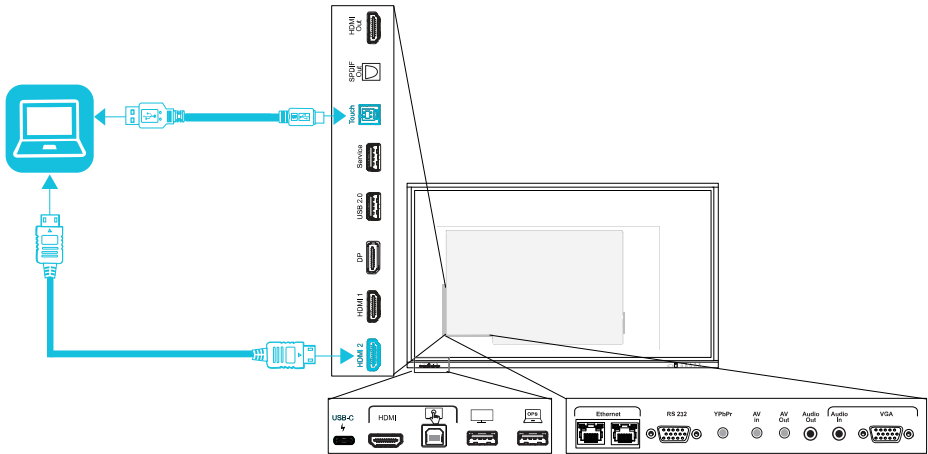
| З'єднувач         | Стандартний    | Сз'єднання дякуде | Кабель                                                  |
|-------------------|----------------|-------------------|---------------------------------------------------------|
| HDMI              | HDMI 2.0       | Відео/ауді о      | <u>Високошвидкісний HDD преміум-класу Я (18 Гбіт/с)</u> |
| Сенсорне введення | USB 2.0 типу B | Той               | <u>Високошвидкісний USB 2.0</u>                         |

л HDMI 1



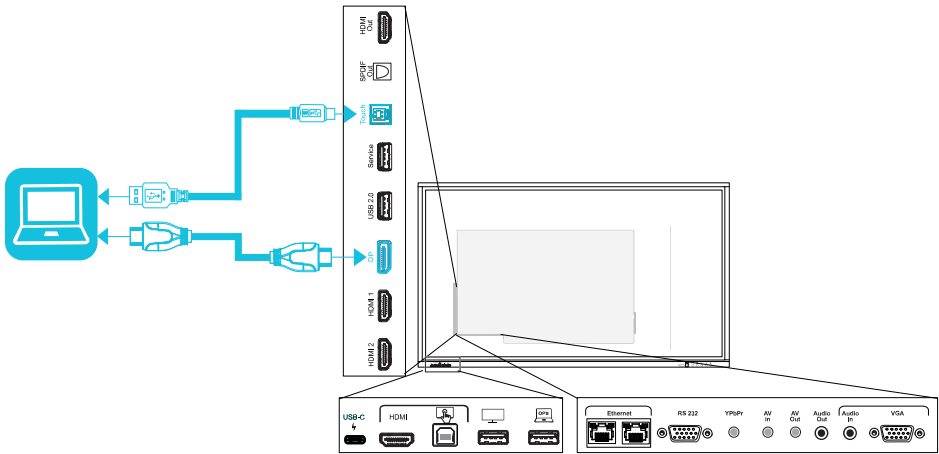
| З'єднувач | Стандартний    | Сз'єднання <small>дяку</small> де | Кабель                                                  |
|-----------|----------------|-----------------------------------|---------------------------------------------------------|
| HDMI 1    | HDMI 2.0       | Відео/ауді о                      | <u>Високошвидкісний HDD преміум-класу Я (18 Гбіт/с)</u> |
| Дотик     | USB 2.0 типу В | Той                               | <u>Високошвидкісний USB 2.0</u>                         |

л HDMI 2



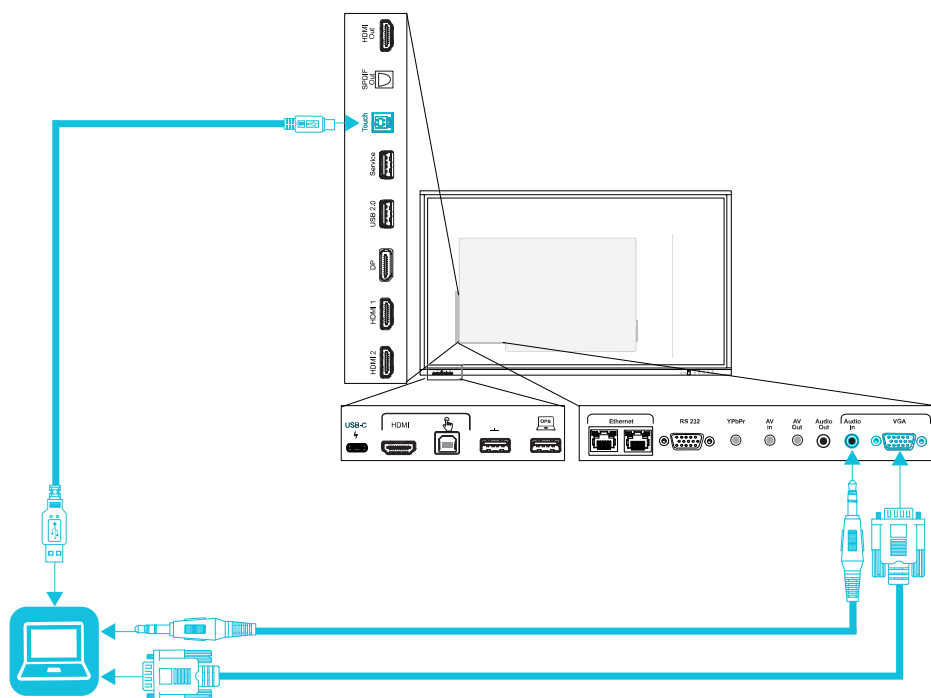
| З'єднувач | Стандартний    | Сз'єднання дяку | Кабель                                                  |
|-----------|----------------|-----------------|---------------------------------------------------------|
| HDMI 2    | HDMI 2.0       | Відео/ауді о    | <u>Високошвидкісний HDD преміум-класу Я (18 Гбіт/с)</u> |
| Дотик     | USB 2.0 типу B | Той             | <u>Високошвидкісний USB 2.0</u>                         |

Порт дисплея



| З'єднувач    | Стендардень      | Сз'єднання <small>дакуде</small> | Кабель                          |
|--------------|------------------|----------------------------------|---------------------------------|
| Порт дисплея | Порт дисплея 1.2 | Відео/ауді о                     | <u>Порт дисплея</u>             |
| Дотик        | USB 2.0 типу B   | Той                              | <u>Високошвидкісний USB 2.0</u> |

л **VGA**



| З'єднувач | Стандартний    | Сз'єднання | Кабель                          |
|-----------|----------------|------------|---------------------------------|
| VGA       | VGA            | Відеа      | <u>VGA</u>                      |
| Аудіовхід | Стерео 3,5 мм  | Ааудіо     | <u>Стерео 3,5 мм</u>            |
| Дотик     | USB 2.0 типу B | Той        | <u>Високошвидкісний USB 2.0</u> |

Перегляд підключеного комп'ютера    інші    розробник    **ЛІДС ВХІД**

1. Підключіть пристрій до роз'ємів USB типу eC, HDMI, НДМЯ\_1, НДМЯ\_2, Позиція дисплея рт або VGA дисплея.

Примітка

Щоб увімкнути сенсорне керування пристроєм, підключіть USB-кабель до відповідного USB-роз'єму. Пристроєм, підключеним до роз'єму USB Type-C, не потрібне додаткове USB-з'єднання для увімкнення сенсорного керування.



## 2. Виберіть джерело одним із наведених нижче способів:

| Використання меню бічної панелі інструментів                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Використання пульта дистанційного керування                                                                                                                                              |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>а. Відкрийте <b>Бічна панель інструментів</b> меню, пересунувши будь-який з маркерів меню бічної панелі інструментів</p> <p> (розташовані по обидва боки екрана) до центру екрана.</p> <p>б. Натисніть на <b>Вибір входу</b> значок </p> | <p>Натисніть кнопку <b>Вибір входу</b>  кнопка на пульті дистанційного керування</p> <p>КОНТРОЛЬ.</p> |

З'явиться діалогове вікно «Вибір вхідних даних».

## Примітка

Три крапки ... відображаються під входами (USB Type-C, HDMI, HDMI 1, HDMI 2, OPS та DP) з підключеним пристроєм.

3. Натисніть на джерело вхідного сигналу комп'ютера або скористайтеся клавішами навігації на пульті дистанційного керування, щоб вибрати джерело вхідного сигналу, а потім натисніть **Гаразд** кнопка.

Вихідні дані пристрою відображаються на екрані дисплея.

## Чайові

Ви можете налаштувати дисплей на автоматичне перемикавання на найновіший вхідний сигнал, блокування поточного джерела або вибір інших пріоритетів чи параметрів вхідного сигналу.

Дивіться [Посібник з встановлення та обслуговування інтерактивних дисплеїв SMART Board серії GX \(docs.smarttech.com/kb/171744\)](https://docs.smarttech.com/kb/171744).

## Налаштування роздільної здатності та частоти оновлення підключеного комп'ютера

У цій таблиці наведено рекомендовані роздільні здатності та частоти оновлення для вхідних сигналів дисплея:

| Джерело вхідного сигналу                     | Максимальна роздільна здатність | Частота оновлення |
|----------------------------------------------|---------------------------------|-------------------|
| USB Type-C, альтернативний режим DisplayPort | 3840 × 2160                     | 60 Гц             |
| HDMI1                                        | 3840 × 2160                     | 60 Гц             |
| HDMI 1                                       | 3840 × 2160                     | 60 Гц             |
| HDMI 2                                       | 3840 × 2160                     | 60 Гц             |
| VGA                                          | 1920 × 1080                     | 60 Гц             |

<sup>1</sup>Розташований на передній панелі роз'ємів дисплея.

| Джерело вхідного сигналу | Максимальна роздільна здатність | Частота оновлення |
|--------------------------|---------------------------------|-------------------|
| Порт дисплея             | 3840 × 2160                     | 60 Гц             |
| AV                       | 1920 × 1080                     | 60 Гц             |
| YPbPr                    | 1920 × 1080                     | 60 Гц             |

Якщо можливо, налаштуйте на підключених комп'ютерах ці роздільні здатності та частоти оновлення. Інструкції дивіться в документації до операційної системи комп'ютерів.

Використання рекомендованих кабелів  
SMART рекомендує такі різновиди кабелів:

| Тип кабелю    | Максимальна довжина        | Рекомендація                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|---------------|----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Порт дисплея  | 23 фути (7 м) <sup>2</sup> | Використовуйте лише сертифіковані кабелі Display Port 1.4, які пройшли випробування на підтримку необхідного вам стандарту продуктивності.                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| HDMI          | 23 фути (7 м)              | Використовуйте лише сертифіковані високошвидкісні кабелі HDMI (18 Gbps), які пройшли випробування на відповідність необхідному вам стандарту продуктивності.                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| VGA           | 23 фути (7 м)              | Використовуйте кабелі VGA з повністю заповненими та підключеними контактами в роз'ємах.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Стерео 3,5 мм | 20 футів (6 м)             | Використовуйте лише екрановані кабелі 3,5 мм<br><br><b>❗ Важливо</b><br>Для підключення до дисплея використовуйте лише стереороз'єм 3,5 мм (довжина циліндра 15 мм).                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| USB 2.0       | 16 футів (5 м)             | Використовуйте високошвидкісний USB 2.0 USB-подовжувач, якщо відстань між комп'ютером та дисплеєм перевищує 5 м (16 футів).<br><br><i>Див.-USB-подовжувачі на сторінці 12</i>                                                                                                                                                                                                                                                          |
| USB 3.0       | 9 футів (3 м)              | SMART підтримує лише встановлення, що використовують безпосередньо підключені відео- та USB-кабелі або подовжувачі живлення від змінного струму.<br><br>Можливо, ви зможете використовувати кабелі вищого класу, довжина яких перевищує рекомендовану. Якщо у вас виникли проблеми з таким кабелем або подовжувачем будь-якого типу, перевірте з'єднання за допомогою коротшого кабелю, перш ніж звертатися до служби підтримки SMART. |

<sup>2</sup>Характеристики кабелів довжиною понад 7 м (23 фути) значною мірою залежать від їхньої якості.

| Тип кабелю | Максимальна довжина                                           | Рекомендація                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|------------|---------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| USB типу C | 6 футів 6 дюймів (2 м) для<br>Надшвидкість 5 Гбіт/с<br>кабелі | <p>Кабель USB 3.2 Gen 1 Type-C із сертифікатом USB-IF та підтримкою SuperSpeed (5 Гбіт/с)</p> <p>Щоб використовувати кабель USB Type-C для відео, вам потрібно:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Повнофункціональний кабель, що підтримує швидкість передачі даних SuperSpeed 5 Гбіт/с (або швидше).</li> <li>Комп'ютер, який підтримує альтернативний режим DisplayPort через USB Type-C</li> </ul> <p><b>Примітка</b></p> <p>Роз'єм USB Type-C на дисплеї може забезпечувати живлення підключених пристроїв потужністю до 15 Вт.</p> |

Використання кабелів, довжина яких перевищує ці максимальні значення, може призвести до неочікуваних результатів, періодичної втрати зображення або погіршення якості зображення та USB-з'єднання.

### Спільне використання роз'ємів USB типу B

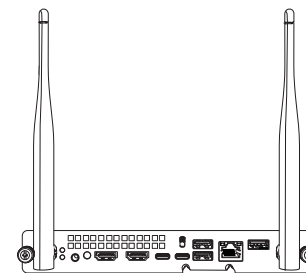
Роз'єми HDMI, VGA та Display Port на бічній панелі роз'ємів (задня частина дисплея) мають один спільний роз'єм USB типу B на цій панелі. Це означає, що сенсорну систему можна використовувати лише з одним пристроєм, підключеним до цих відеовходів.

| Роз'єм USB типу B | Відеороз'єми                                                                                                |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Дотик             | <ul style="list-style-type: none"> <li>HDMI 1</li> <li>HDMI 2</li> <li>VGA</li> <li>Порт дисплея</li> </ul> |

## Підключення модуля SMART OPS для ПК

Якщо ваша організація придбала модуль SMART OPS PC, ви або інстальатори вашої організації можете встановити модуль у слот для аксесуарів дисплея, дотримуючись інструкцій зі встановлення модуля OPS PC.

([docs.smarttech.com/kb/171775](https://docs.smarttech.com/kb/171775) або [docs.smarttech.com/kb/171544](https://docs.smarttech.com/kb/171544)). Після цього ви можете переглянути вхідні дані модуля OPS PC на дисплеї.



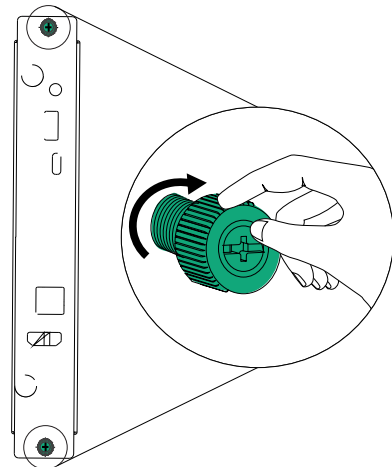
Див. *Посібник користувача модулів SMART OPS PC* ([docs.smarttech.com/kb/171747](https://docs.smarttech.com/kb/171747))

**Обережно**

- л В інтерактивних дисплеях SMART Board підтримуються лише пристрої OPS, що надаються SMART. Пристрої OPS сторонніх виробників не підтримуються, і їх використання може призвести до низької продуктивності або пошкодження дисплея.
- л Не встановлюйте та не знімайте пристрій OPS, коли дисплей увімкнено. Спочатку переконайтеся, що вимикач живлення на задній панелі дисплея поруч із розеткою змінного струму знаходиться в положенні ВИМКНЕНО (O). Якщо ви не можете дістатися до вимикача живлення, скористайтеся кнопкою живлення на передній панелі керування, щоб перевести дисплей у режим очікування, а потім від'єднайте кабель живлення дисплея від розетки.
- л Після того, як ви вимкнули живлення дисплея або від'єднали його від мережі, зачекайте принаймні 30 секунд, перш ніж виймати пристрій, щоб його внутрішні блоки живлення повністю розрядилися. За потреби також можна почекати п'ять хвилин, щоб дати пристрою можливість охолонути.

Переконайтеся, що пристрій OPS закріплено на дисплеї гвинтами через дві точки кріплення. Неналежним чином закріплені пристрої можуть пошкодити дисплей. (Анкерні гвинти пристрою OPS зазвичай є невідпадаючими, хоча деякі просто мають окремі анкерні гвинти.)

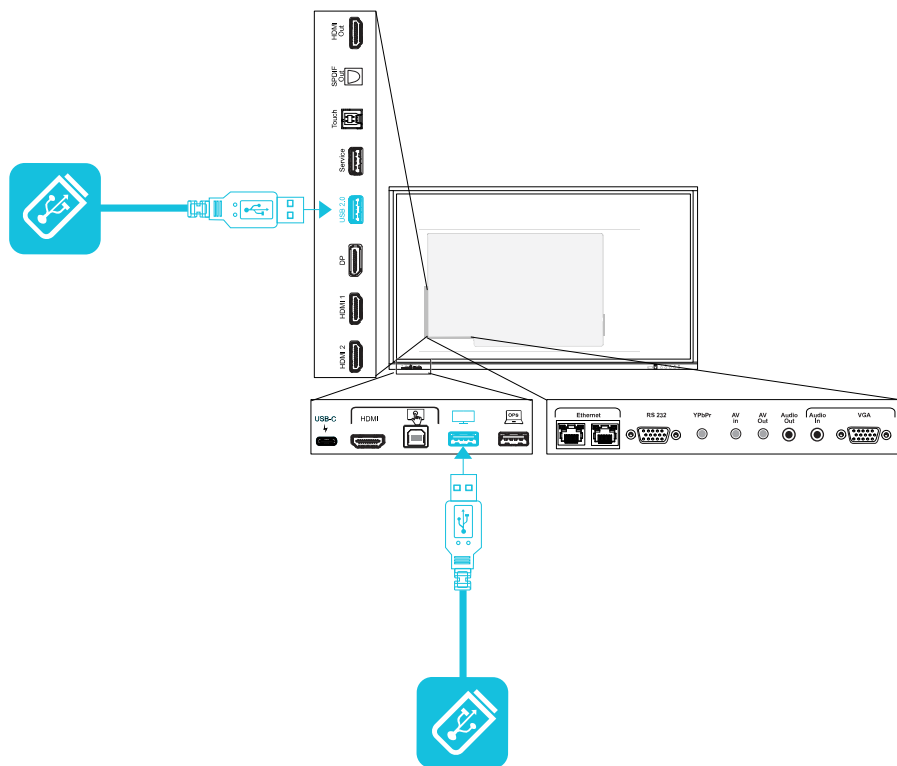
л



## Підключення USB-накопичувачів, периферійних пристроїв та інших пристроїв

Дисплей має один роз'єм USB 2.0 типу A на передній панелі роз'ємів та один роз'єм USB 2.0 типу A на бічній панелі роз'ємів. Ви можете підключати USB-накопичувачі, периферійні пристрої (наприклад, клавіатури) та інші пристрої до роз'єму USB 2.0 типу A на бічній панелі роз'ємів та використовувати ці пристрої з Android дисплея.

система. Чт Передній роз'єм USB 2.0 типу A перемкнеться на активний вхід, включаючи комп'ютер Androidна система M, слот-комп'ютер OPS або зовнішнє підключене дисплея.



## Розділ 6 Усунення несправностей

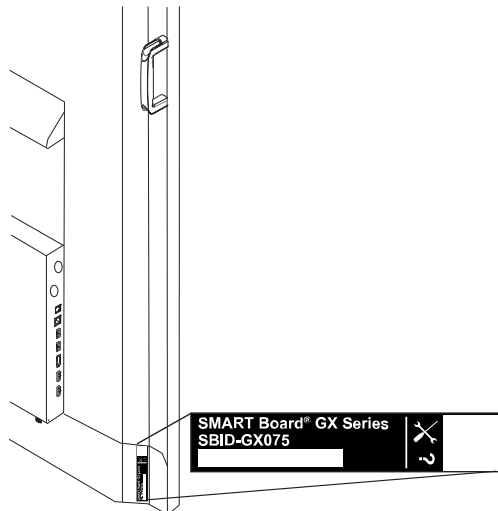
### Виправлення неполадок дисплея та пов'язаних із ним продуктів SMART

Див. Усунення несправностей щоб отримати інформацію про те, як вирішити різноманітні поширені проблеми з дисплеєм та пов'язаними з ним продуктами SMART.

#### Звернення до вашого реселлера для отримання додаткової підтримки

Якщо проблема з дисплеєм не зникає або не розглядається в цьому розділі чи базі знань, зверніться до авторизованого дилера SMART ([smarttech.com/where](http://smarttech.com/where)) для підтримки.

Ваш продавець може попросити вас надати серійний номер дисплея. Серійний номер знаходиться на етикетці з лівого боку дисплея.



#### Чайові

Відскануйте QR-код на етикетці, щоб переглянути сторінки підтримки інтерактивних дисплеїв SMART Board серії GX на веб-сайті SMART.

# Сертифікація та відповідність

## Заява Федеральної комісії зв'язку про втручання

Федеральна комісія зі зв'язку (FCC)

**Декларація постачальника про відповідність 47 CFR § 2.1077**

**Інформація про відповідність Унікальний ідентифікатор:**

**IDGX65-1, IDGX75-1, IDGX86-1 Відповідальна сторона –**

**контактна інформація для США** SMART Technologies Inc. 2401 4-та авеню, 3-й поверх, Сіетл, Вашингтон 98121

[compliance@smarttech.com](mailto:compliance@smarttech.com)

Цей пристрій відповідає Частині 15 Правил FCC. Експлуатація підлягає таким двом умовам:

1. Цей пристрій не може створювати шкідливих перешкод, та
2. цей пристрій повинен приймати будь-які отримані перешкоди, включаючи перешкоди, які можуть спричинити небажану роботу.

Примітка

Це обладнання було протестовано та визнано таким, що відповідає обмеженням для цифрових пристроїв класу А, згідно з частиною 15 Правил FCC. Ці обмеження розроблені для забезпечення належного захисту від шкідливих перешкод під час експлуатації обладнання в комерційному середовищі. Це обладнання генерує, використовує та може випромінювати радіочастотну енергію, і якщо його не встановлено та не використовується відповідно до інструкції з експлуатації, воно може спричинити шкідливі перешкоди для радіозв'язку. Експлуатація цього обладнання в житловому районі може спричинити шкідливі перешкоди, і в такому разі користувач повинен буде усунути перешкоди за свій рахунок.

**⚠ Обережно**

Будь-які зміни або модифікації, прямо не схвалені стороною, відповідальною за відповідність, можуть анулювати право користувача експлуатувати це обладнання.

### Обмеження

Робота в діапазоні 5,15-5,25 ГГц обмежена лише використанням у приміщеннях.

Робота цього продукту за стандартом IEEE 802.11b або 802.11g у США обмежена прошивкою каналами з 1 по 13.

## Заява про радіаційний вплив

Це обладнання відповідає обмеженням радіаційного впливу, встановленим Федеральною комісією зі зв'язку (FCC) для неконтрольованого середовища. Це обладнання слід встановлювати та експлуатувати на мінімальній відстані 20 см між антеною цього пристрою та всіма людьми, які перебувають поблизу. Цей передавач не можна розміщувати разом з будь-якою іншою антеною чи передавачем або експлуатувати разом з ним.

## Заява Канади про інновації, науку та економічний розвиток

Цей пристрій відповідає стандарту RSS-247 Правил Канади щодо інновацій, науки та економічного розвитку. Експлуатація пристрою підлягає виконанню таких двох умов:

1. Цей пристрій не може створювати шкідливих перешкод, та
2. цей пристрій повинен приймати будь-які отримані перешкоди, включаючи перешкоди, які можуть спричинити небажану роботу.

**⚠ Обережно**

(i) пристрій для роботи в діапазоні 5150-5250 МГц призначений лише для використання в приміщенні, щоб зменшити потенційну можливість шкідливих перешкод для систем мобільного супутникового зв'язку, що працюють на одному каналі;

(ii) максимальне підсилення антени, дозволене для пристроїв у діапазонах 5250-5350 МГц та 5470-5725 МГц, повинно відповідати граничному значенню еквівалентної випромінюваної потужності (EIRP); та

(iii) максимальний коефіцієнт підсилення антени, дозволений для пристроїв у смузі 5725-5825 МГц, повинен відповідати обмеженням еквівалентної випромінюваної потужності (e.i.m.), зазначеним для роботи "точка-точка" та не "точка-точка", залежно від обставин.

(iv) Користувачів також слід попередити, що потужні радары призначені як основні користувачі (тобто пріоритетні користувачі) діапазонів 5250-5350 МГц та 5650-5850 МГц, і що ці радары можуть спричинити перешкоди та/або пошкоджувати пристрої LE-LAN.

## Заява про радіаційний вплив

Це обладнання відповідає обмеженням радіаційного впливу ISED, встановленим для неконтрольованого середовища. Це обладнання слід встановлювати та експлуатувати на мінімальній відстані 20 см між антеною цього пристрою та всіма людьми, які знаходяться поблизу. Цей передавач не можна розміщувати разом або експлуатувати разом з будь-якою іншою антеною чи передавачем.

## Innovation, Science et Développement économique Déclaration du Canada

Це обладнання відповідає нормам ISCED CNR-247 для радіоблагодання. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

1. le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et
2. ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un neбажана функція.

### ⚠ Попередження

(i) les dispositifs fonctionnant dans la bande 5 150-5 250 MHz sont réservés uniquement pour une utilisation à l'intérieur afin de réduire les risques de brouillage préjudiciable aux systèmes de satellites mobiles utilisant les mêmes canaux;

(ii) максимальне підсилення антени, дозволене для пристроїв, які використовують діапазони 5 250-5 350 МГц і 5 470-5 725 МГц, відповідає обмеженню часу;

(iii) максимально допустиме підсилення антени (для пристроїв, що використовуються в діапазоні 5 725-5 825 МГц) не відповідає специфікації обмеження антени для точки експлуатації в точці і без точки в точці, якщо це не так.

(iv) De plus, les utilisateurs devraient aussi être avisés que les utilisateurs de radars de haute puissance sont désignés utilisateurs principaux (c.-à-d., qu'ils ont la priorité) pour les bandes 5 250-5 350 МГц і 5 650-5 850 МГц і дали ces radars pourraient causer du brouillage et/ou des dommages aux dispositifs LAN-EL.

### Déclaration d'exposition aux radiations

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements ISCED établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20 cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps. Cet émetteur ne doit pas être coimplantés ou exploités conjointement avec une autre antenne ou émetteur.

### Декларация про відповідність ЄС

Цим SMART Technologies ULC заявляє, що радіоблагодання типу «Інтерактивний дисплей» **IDGX65-1, IDGX75-1, IDGX86-1iОПС, ПКМ8**, відповідають Директиві 2014/53/ЄС.

Повний текст декларації про відповідність вимогам ЄС доступний за такою інтернет-адресою: [smarttech.com/compliance](http://smarttech.com/compliance)

### ⚠ УВАГА

Експлуатація цього обладнання в житлових приміщеннях може спричинити радіоперешкоди.

Смуга частот та максимальна передана потужність у ЄС наведені нижче:

Регуляторні моделі: IDGX65-1, IDGX75-1, IDGX86-1

| Діапазон передачі (МГц) | Максимальна потужність передачі дБм |
|-------------------------|-------------------------------------|
| 2402-2483.5             | 19 років                            |
| 5150-5350               | 20                                  |
| 5470-5725               | 20                                  |
| 5725-5875               | 13                                  |

Регуляторні моделі: OPS, PCM8

| Діапазон передачі (МГц) | Максимальна потужність передачі дБм |
|-------------------------|-------------------------------------|
| 2402-2483.5             | 20                                  |
| 5150-5350               | 22                                  |
| 5470-5725               | 22                                  |
| 5745-5875               | 13                                  |

Обмеження в:

AT/BE/BG/CZ/DK/EE/FR/DE/IS/IE/IT/EL/ES/CY/LV/LI/LT/LU/ HU/MTNL/NO/PL/PT/ RO/SI/SK/TR/FI/SE/CH/UK/HR – 5150 МГц-5350 МГц призначено лише для використання в приміщенні.

Для оптимальної роботи будь-яке допоміжне обладнання, підключене до цього пристрою, має відповідати стандартам CE.

Відповідність апаратного забезпечення екологічним вимогам

SMART Technologies підтримує глобальні зусилля, спрямовані на забезпечення безпечного та екологічно чистого виробництва, продажу та утилізації електронного обладнання.

**Відходи Електрика і Електронний Обладнання (ВЕЕО) та батареї**

Електричне та електронне обладнання, а також батареї містять речовини, які можуть бути шкідливими для навколишнього середовища та здоров'я людини. Символ перекресленого сміттового бака на колесах вказує на те, що вироби слід утилізувати у відповідному порядку, а не як звичайні відходи.



**Батарейки**

Пульт дистанційного керування містить дві батарейки типу AAA. Здайте батарейки на переробку або утилізуйте належним чином.

**Більше інформація**

Див. [smarttech.com/compliance](http://smarttech.com/compliance)



**SMART Technologies**

[smarttech.com/support](https://smarttech.com/support)

[smarttech.com/contactsupport](https://smarttech.com/contactsupport)